ПО Форвард Т

# **SLMovieListEditor**

Редактор заданий для титровального элемента Рекламный блок



Дата выпуска: 23 ноября 2015 г

Руководство пользователя

### Содержание

Введение	.3
Запуск программы	.4
Главное окно	.5
1. Общий вид	. 5
2. Таблица задания	.6
3. Панель инструментов	.7
4. Команды главного меню	.8
Настройка параметров работы	.9
Порядок работы с приложением	. 10
1. Общий порядок	.10
2. Настройка параметров работы	.13
3. Добавление графических файлов и настройка	
воспроизведения	.14
4. Добавление видеороликов и настройка воспроизведения	. 15
4.1. Добавление видеоролика	.15
4.2. Редактор TrimEditor	.16
4.3. Редактор задания ролик	. 19
5. Добавление пауз в список	. 19
6. Редактирование списка	.20
7. Редактирование общей длительности задания	.21
Импорт субтитров	.22
1. Принцип работы	.22
2. Подготовка к использованию	.23
3. Функция Создать субтитры	.25
Приложение. XML-схема структуры файла задания	.28

#### Введение

Программа SLMovieListEditor предназначена для разработки и редактирования заданий для титровального элемента Рекламный блок (MovieList).

Заданием для титровального элемента Рекламный блок является XML-файл. В нем перечисляются видеоролики, графические файлы и паузы в соответствии с требуемым порядком воспроизведения, с указанием длительности показа и длительностей плавных переходов в начале и конце показа.

Программа SLMovieListEditor позволяет автоматически создать XML-файл задания на основе списка видеофайлов, графических файлов и пауз, подготовленного пользователем.

Файлы заданий для титровального элемента Рекламный блок имеют расширение SLMovieList.

**Примечание:** Титровальный элемент Рекламный блок служит для показа последовательности видеороликов и картинок в заданной области экрана. Файлы с видео и картинками могут воспроизводиться друг за другом непрерывно или перемежаться паузами. Могут использоваться файлы с прозрачностью. Список поддерживаемых форматов видео и графики см. в разделе «Вопрос-ответ, пункт 4.21». Длительность показа картинок и пауз задает пользователь.

Подробнее о титровальном элементе Рекламный блок см. в руководстве пользователя: «FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов».

В руководстве описан интерфейс программы и порядок работы с ней. Отдельный раздел содержит сведения о работе с функцией Создать субтитры (используется при организации показа фильмов с субтитрами из SRT-файлов).

#### Запуск программы

Исполняемый файл программы: ~\FDTitle\SLMovieListEditor.exe, где: ~ – полный путь к папке, в которую установлено ПО ForwardT Software

Для запуска программы можно использовать:

• ярлык, расположенный на рабочем столе;



- команду меню Пуск: Все программы > ForwardT Software
   > Titles > MovieListEditor;
- командную строку.

Командная строка имеет следующий формат: "полный путь к файлу программы" ["полный путь к файлу задания"] где:

- файл программы  $\phi a$ йл SLMovieListEditor.exe;
- файл задания файл с расширением SLMovieList. Если файл задания указан, то в главное окно программы загружается список файлов и пауз из этого файла. Если не указан, то открывается главное окно программы с пустым списком.
- Пример: Чтобы запустить программу для редактирования уже существующего файла test.SLMovieList, который находится в папке D:\Test, используйте следующую команду: "C:\Program Files\ForwardT Software\FDTitle\SLMovieListEditor.exe" "D:\ Test\test.SLMovieList"



#### Главное окно

#### 1. Общий вид

Главное окно программы предназначено для создания и редактирования задания для титровального элемента Рекламный блок.

lovieListEditor "D:\	MovieListEdit	or\Проекты\Р	еклама_24_02	_15.SLMovieLi	st"		- 🗆 🗙
Импорт Настр	ойки Пома	ощь		-			
🍦 🅦   🗽		2 🚛   🗐		© 🋄	<b>#</b>   <b>*</b>	•	
Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
afishka.avi	00:00:00:00	00:00:03:22	00:00:03:22	00:00:00:15	00:00:04:12	00:00:00:10	00:00:00:10
Реклама.jpg	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10
Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10				
	lovieListEditor "D." Импорт Настр Файл afishka.avi Реклама.jpg Пауза	IovieListEditor "D:\MovieListEdit Импорт Настройки Помс Файл Старт аfishka.avi 00:00:00:00 Реклама.jpg 00:00:03:22 Пауза 00:00:04:07	IovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Р Импорт Настройки Помощь Файл Старт Стоп afishka.avi 00:00:00:00 00:00:03:22 Реклама.jpg 00:00:03:22 00:00:04:07 Пауза 00:00:04:07 00:00:04:17	IovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Реклама_24_02 Импорт Настройки Помощь Файл Старт Стоп Длительн afishka.av/ 00:00:00:00 00:00:03:22 00:00:03:22 Реклама.jpg 00:00:03:22 00:00:04:07 00:00:00:10 Пауза 00:00:04:07 00:00:04:17 00:00:00:10	IovieListEditor \Проекты\Реклама_24_02_15.SLMovieList           Импорт         Настройки         Помощь           Помощь         Image: Ima	lovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Pexлama_24_02_15.SLMovieList" Импорт Настройки Помощь Файл Старт Стоп Длительн MarkIn MarkOut afishka.avi 00:00:00:00 00:00:03:22 00:00:03:22 00:00:00:15 00:00:04:12 Peknama.jpg 00:00:03:22 00:00:04:07 00:00:00:10 Пауза 00:00:04:07 Пауза 00:04:07 Пауза 00:	lovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Peknama_24_02_15.SLMovieList" Mamopr Hatrpoйки Помощь Файл Crapr Cron Длительн MarkIn MarkOut FadeIn afishka.av/ 00:00:00:00 00:00:03:22 00:00:03:22 00:00:00:15 00:00:04:12 00:00:00:10 Peknama.jpg 00:00:03:22 00:00:04:07 00:00:00:10 Peknama.jpg 00:00:04:07 00:00:010 Taysa 00:00:04:07 Taysa 10:00:00:04:17 Taysa 10:00:00:00:10 Taysa 10:00:00:04:17 Taysa 10:00:00:00:10 Taysa 10:00:00:00:10 Taysa 10:00:00:00:10 Taysa 10:00:00:10 Taysa 10:0

Главное окно программы. Назначение управляющих элементов: 1 – главное меню программы; 2 – кнопки для редактирования списка файлов и

пауз; 3 – таблица со списком пунктов задания.

При первом запуске программы язык интерфейса выбирается автоматически. Чтобы изменить язык, откройте окно настройки (Настройки > Настройки программы) и выберите требуемый язык.

Чтобы получить справку о назначении кнопки на панели инструментов, подведите к ней указатель мыши, появится всплывающая подсказка со справочной информацией.

2. Таблица задания

Список файлов и пауз, которые требуется воспроизводить в одном рекламном блоке, формируется в таблице задания. Одна строка таблицы содержит один пункт задания.

(2)	$\left(\begin{array}{c}3\\\end{array}\right)$	$\begin{pmatrix} 4 \\ \\ \end{pmatrix}$	(5)	$\bigcirc 6$	$\bigcirc$	8	9
Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
afishka.avi	00:00:00:00	00:00:03:22	00:00:03:22	00:00:00:15	00:00:04:12	00:00:00:10	00:00:00:10
Реклама.jpg	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10
 Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10				

#### Таблица задания. Назначение колонок:

1 – значок, обозначающий тип пункта задания: видеоролик, картинка, пауза; 2 – имя файла для картинок и видеороликов; 3 – время начала воспроизведения пункта задания; 4 – время завершения воспроизведения пункта задания; 5 – длительность воспроизведения файла или паузы; 6 – метка начала фрагмента (для видеороликов); 7 – метка конца фрагмента (для видеороликов); 8 – длительность плавного перехода в начале показа картинки или видеоролика; 9 – длительность плавного перехода в конце показа картинки или видеоролика.

Время в таблице указывается в формате чч:мм:сс:кадры.

Ширина столбцов таблицы регулируется. К исходным размерам столбцов таблицы можно вернуться с помощью команды меню Настройки > Восстановить ширину колонок.

#### 3. Панель инструментов

Панель инструментов содержит кнопки для работы со списком задания: добавления пунктов, редактирования длительностей, изменения порядка следования пунктов и т.п.

Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
🚆 afishka.avi	00:00:00:00	00:00:15:00	00:00:15:00			00:00:00:10	00:00:00:10
Реклама.јрд	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10
Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10				

Таблица 1.	Кнопки панели инструментов
таолица г.	

Номер на рисунке	Назначение
Команді	ы добавления пунктов в задание
1	Добавить ролик.
2	Добавить картинку.
3	Добавить паузу.
Командн	ы редактирования списка
4	Удалить выбранные пункты из списка.
5	Вызвать окно редактирования для выбранного пункта.
6	Дублировать выбранные пункты в списке.
Команди	ы изменения порядка следования пунктов в списке
7	Переместить выбранные пункты на одну строку вверх.
8	Переместить выбранные пункты на одну строку вниз.
Команди	ы выбора пунктов в списке
9	Выбрать все пункты списка.
10	Выбрать все картинки из списка.
11	Выбрать все паузы из списка.
Команди	ы настройки длительности
12	Вызвать окно настройки длительности для файлов и пауз, выбранных в списке.

Главное окно

Номер на рисунке	Назначение
13	Вызвать окно настройки длительности плавного перехода в начале воспро- изведения для файлов, выбранных в списке.
14	Вызвать окно настройки длительности плавного перехода в конце воспро- изведения для файлов, выбранных в списке.
Команди	ы сортировки
15	Сортировать список по значениям в колонке Файл, по возрастанию.
16	Сортировать список по значениям в колонке Файл, по убыванию.
1	

#### 4. Команды главного меню

В таблице приведен полный список команд главного меню.

Название	Действие
Меню Файл – коман	нды управления файлами заданий
Новый	Создать новый (пустой) файл.
Открыть	Загрузить задание из существующего файла.
Сохранить	Сохранить изменения в текущий файл.
Сохранить как	Сохранить текущее задание в файл с новым именем.
Корректировать проект	Вызвать окно настройки общей длительности задания.
Меню Импорт	
Создать субтитры	Вызвать окно для настройки и выполнения импорта субтитров.
Меню Настройки – н	астройка параметров работы
Настройки программы	Вызвать окно настройки параметров работы.
Восстановаить ширину колонок	Вернуться к исходной ширине колонок таблицы задания.
Меню Помощь	
О программе	Показать окно с информацией о программе.

#### Таблица 2. Команды главного меню

#### Настройка параметров работы

Настройка параметров работы осуществляется в окне Настройки программы. Для вызова окна предназначена команда главного меню Настройки > Настройки программы

**Важно:** Сохраните текущий проект перед вызовом окна Настройки программы, иначе все внесенные изменения могут быть утеряны.

	Настройки программы
	Выбор языка:
(1)	Русский 💌
	Внимание: после смены языка приложение будет автоматически перезапущено.
(2)	Задавать вопрос для сохранения проекта
$\overline{3}$	Задавать вопрос при удалении выделенных заданий
(4)	По умолчанию Видеоформат: Плительность: 00:00:00:10
Y	Баdeln: 00:00:00:10 Добавлять новое задание:
ſ	FadeOut: 00:00:00:10 7 В конец списка После последнего выбранного задания
	8 Отменить 9

#### Настройки программы. Назначение управляющих элементов:

выбрать язык интерфейса программы; 2 – разрешить/запретить запрос на сохранение изменений в текущем задании при создании или открытии другого проекта, закрытии программы; 3 – разрешить/запретить запрос на подтверждение при удалении пунктов задания; 4 – задать значение по умолчанию для длительности воспроизведения картинок и пауз; 5 – задать значения по умолчанию для длительности воспроизведения картинок и пауз; 7 – выбрать заначения и конце показа роликов и картинок; 6 – выбрать ТВ-стандарт;
 7 – выбрать позицию вставки нового пункта в список задания; 8 – закрыть окно, приняв изменения; 9 – закрыть окно без изменения настроек.

#### Порядок работы с приложением

#### 1. Общий порядок

**Примечание:** Подробные инструкции работы с приложением см. в соответствующих разделах ниже.

- 1. Запустите приложение SLMovieListEditor, например, с помощью ярлыка, расположенного на рабочем столе.
- 2. Если требуется, внесите изменения в настройки общих параметров работы: язык интерфейса, значения длительности воспроизведения, используемые по умолчанию, и др.
- Создайте новый файл задания (проект). Для этого:
   Выберите пункт меню Файл > Новый (1).

	SLMovieListEditor "D:\MovieListEditor\Г Файл Импорт Настройки Помощь – Новый			ог\Проекты\Р щь	Проекты\Реклама_24_02_15.SLMovieList"					
	Открыть Сохранить Сохранить как Корректировать проект		ron ):00:03:22	Длительн 00:00:03:22	MarkIn 00:00:00:15	MarkOut 00:00:04:12	FadeIn 00:00:00:10	FadeOut 00:00:00:10		
			):00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10		
	***	Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10					

2. В открывшемся окне задайте имя файла (2) и выберите папку, где он будет сохранен; нажмите кнопку Открыть (3).

💭 Создать новы	й проект		<b>X</b>
Nan <u>k</u> a:	퉬 Проекты	🔹 🥝 🦻 🖻	
æ	Имя	Дата изменения	Тип
недавние места	🗑 Проект_27_06_14.SLMovieList	27.06.2014 17:28	Файл "SLMOVI
рабочий стол			
<b>Библиотеки</b>			
Компьютер	•		•
	<u>Имя</u> (2) — Реклама_24_02_15.SLMov	eList 👻	Открыть
	<u>Т</u> ип файлов: MovieList файлы (*.SLMovie	List) 🔻	Отмена

- 4. Создайте список задания. Для добавления в список файлов и пауз используйте соответствующие кнопки панели инструментов:
  - Добавить ролик (4);
  - Добавить картинку (5);
  - Добавить паузу (6).

Порядок перечисления файлов в списке устанавливает очередность воспроизведения файлов в эфире. Изменить порядок следования можно в любой момент в ходе редактирования проекта.

5 vi 6 ditor	"D:\MovieListEdito астройки Помо С П П	ог\Проекты\Р иць	еклама_24_02	_15.SLMovieLi	st" 🕮   👫 🎙	•	_ 0
Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
afishka.avi	00:00:00:00	00:00:15:00	00:00:15:00			00:00:00:10	00:00:00:10
Реклама.јрд	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10
Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10				

5. Настройте длительность и другие параметры воспроизведения файлов и пауз. Чтобы вызвать окно настройки, дважды щелкните ЛКМ в соответствующей строке таблицы (7). Откроется окно редактора задания.

ſ	👹 SLI	MovieListEditor "D	:\MovieListEdit	or\Проекты\Р	еклама_24_02	_15.SLMovieLi	st"		- 🗆 🗙
	Файл	Импорт Наст	ройки Пома	ощь					
	4	🚑 🎕 📑		2 🦛 🗉		🕑 🏭	🗮   🖬 🦷		
		Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
7)	- 📖	afishka.avi	00:00:00:00	00:00:03:22	00:00:03:22	00:00:00:15	00:00:04:12	00:00:00:10	00:00:00:10
		Реклама.jpg	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10
		Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10				
				_					

 Если известно какую длительность должно иметь все задание, настройте требуемое значение: используйте функцию Файл> Корректировать проект. При этом длительности отдельных пунктов задания (пауз и/или картинок) будут автоматически скорректированы с учетом требуемого значения.

Корректиров	ать проект 📃					
Длительно	ость проекта					
Текущая:	00:00:19:24					
Новая:	00:00:21:00					
Разница:	00:00:01:01					
Использя	Использовать паузы для корректировки длительности проекта					
	ОК Отменить					

7. Если требуется изменить порядок следования пунктов в списке, используйте кнопки (8, 9).

ЗLMovieListEditor "D:\MovieList         В         9         \\Реклама_24_02_15.SLMovieList"           Файл         Импорт         Настройки         Помрщь         -								
🎮 🗣 🦊   🕞 🔽 💷   🕞 🦛 🗐 🥘 📖   🕤 🐘								
Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut	
afishka.avi	00:00:00:00	00:00:03:22	00:00:03:22	00:00:00:15	00:00:04:12	00:00:00:10	00:00:00:10	
Реклама.јрд	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10	
🗱 Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10					

8. Чтобы сохранить задание, выберите пункт меню Файл > Сохранить (10). Задание сохраняется в файл с расширением имени SLMovieList.

		SLMovieListEdito	r "D:\MovieListEdite	or\Проекты\Р	еклама_24_02	_15.SLMovieLi	st"		- 🗆 🗙			
	Φ	новый Открыть			*   (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)							
(10)		Сохранить		топ	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut			
$\smile$		Сохранить как		):00:03:22	00:00:03:22	00:00:00:15	00:00:04:12	00:00:00:10	00:00:00:10			
		Корректирова	ть проект	):00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10			
	13	Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10							

**Примечание:** Если файл с роликом или картинкой находится в одной папке с файлом задания или в ее подпапке, то в XML-файл задания записывается путь к файлу относительно этой папки. Если файл с роликом или картинкой находится в другой папке, то записывается полный путь к нему.

#### 2. Настройка параметров работы

Важно: Сохраните текущий проект перед вызовом окна Настройки программы, иначе все внесенные изменения могут быть утеряны.

1. Вызовите окно настройки с помощью команды главного меню Настройки > Настройки программы.

	Настройки программы
	Русский
	Внимание: после смены языка приложение будет автоматически перезапущено.
	<ul> <li>Задавать вопрос для сохранения проекта</li> <li>Задавать вопрос при удалении выделенных заданий</li> <li>По умолчанию</li> <li>Видеоформат:</li> <li>Длительность: 00:00:00:10</li> </ul>
3	FadeIn:         00:00:00:10         Добавлять новое задание:           FadeOut:         00:00:00:10         2         —         В конец списка           © После последнего выбранного задания
	4- ОК Отменить

- 2. В группе переключателей Видеоформат выберите требуемый ТВ-стандарт, например PAL (1).
- 3. В группе Добавлять новое задание выберите позицию для добавления файлов в список задания (2).
- 4. В группе По умолчанию (3) задайте значения, которые будут использоваться по умолчанию: длительность воспроизведения картинок и пауз, длительности плавных переходов в начале и в конце воспроизведения роликов и картинок.
- 5. Нажмите кнопку ОК (4) для сохранения настроек и выхода из окна.

#### 3. Добавление графических файлов и настройка воспроизведения

- 1. Чтобы добавить графический файл в список задания, нажмите кнопку Добавить картинку (1).
- 2. В появившемся окне выберите нужный файл или файлы (2). Если требуется одновременно с картинками добавить в список паузы (по одной после каждой картинки), поставьте флажок (3). Нажмите кнопку Открыть (4).

Райл Импорт	👹 Добавить кар	тинку		<b>—</b> ×	<u> </u>
<del>r</del> 🛃 🖏	Пап <u>к</u> а:	길 Картинки	🗸 🌀 🤌 📴	<b>!</b> ≁	
Файл	A	Имя	Дата	Тип	P
	2	🔤 дома.jpg	23.06.2014 12:	Рисунок Ј	
	Недавние	🔄 ПОЗИТИВ.1.jpg	19.06.2014 13:	Рисунок Ј	
		🔚 Реклама.jpg	24.02.2015 15:	Рисунок Ј	
	( 2 )-	🔛 Реклама_2.jpg	24.02.2015 15:	Рисунок Ј	
		Реклама_лого.jpg	24.02.2015 15:	Рисунок Ј	
	<b>Г</b> аблиотеки				
	Компьютер	•			F
		Имя файла: "Реклама_лого.jpg" "Реклам	∙a.jpg" 🔻	<u>О</u> ткрыть	⊒∔
		<u>Тип файте</u> Image files (*.png;*.bmp;*.dib;*.	jpg;*.tga;) 🔻	Отмена	
		(З) Добавить паузу после каз	клой картинки		

3. Выбранные файлы будут добавлены в таблицу задания (5). Длительность воспроизведения (6), длительности плавных переходов в начале и конце показа (7) будут установлены в соответствии со значениями, действующими по умолчанию (заданы в окне настройки параметров работы).

	👹 SL	MovieListEditor "D:\MovieListEdit	tor\Проекты\/	\рт-реклама.S	LMovieList"			_ <b>_</b> ×
	Файл	і Импорт Настройки Пом	ощь					
	4	🗣 🐝   💽 📝 💷   🗉	<b>P</b> (n   1	] 💽 🎆	💿 📖		•	
		Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn
$\overline{(5)}$		Реклама_лого.jpg	00:00:00:00	00:00:00:10	00:00:00:10			00:00:00:10
Ů		Реклама.jpg	00:00:00:10	00:00:00:20	00:00:00:10			00:00:00:10
					$\begin{pmatrix} I \\ 6 \end{pmatrix}$			$\overline{7}$

4. Чтобы изменить параметры воспроизведения картинки, вызовите окно редактора, дважды щелкнув ЛКМ на строке с заданием (или выберите строку и нажмите кнопку Редактировать).

- 5. В окне редактора в соответствующих полях задайте значения длительностей воспроизведения (7) и плавных переходов в начале (8) и конце показа (9).
- 6. Нажмите кнопку ОК (10), чтобы принять настройки и закрыть окно редактирования.

	Файл
	D:\MovieListEditor\Kартинки\Peкламa_лого.jpg Выбрать
	Длительность (чч:мм:сс:кк) — 00:00:03:00 По умолчанию MarkIn: MarkOut: TrimEditor
1	Старт: 00:00:00:00 Стоп: 00:00:03:00
	FadeIn (чч:мм:сс:кк) FadeOut (чч:мм:сс:кк)

#### 4. Добавление видеороликов и настройка воспроизведения

#### 4.1. Добавление видеоролика

- 1. Чтобы добавить видеоролик в таблицу задания: нажмите кнопку Добавить ролик (1).
- 2. В окне выберите нужный файл (файлы) (2). Если требуется одновременно с роликами добавить в список паузы (по одной после каждого), поставьте флажок (3). Нажмите кнопку Открыть (4).



Файлы будут добавлены в таблицу задания (5). Длительность воспроизведения автоматически установлена в соответствии с фактической длительностью ролика в файле, длительности плавных переходов в начале и конце воспроизведения файла – в соответствии с настройками по умолчанию.



- 4. Если требуется изменить параметры воспроизведения ролика, откройте окно редактирования, дважды щелкнув в строке с роликом. Возможные варианты:
  - если щелкнуть в поле с именем файла, сразу откроется окно редактора TrimEditor (см. ниже подраздел «4.2. Редактор TrimEditor»). С помощью редактора TrimEditor можно выбрать для воспроизведения фрагмент ролика, настроить параметры воспроизведения ролика (яркость, контрастность, громкость и пр.);
  - если щелкнуть в любом другом поле откроется окно редактора задания (см. ниже подраздел «4.3. Редактор задания ролик»), в котором можно выбрать другой файл, задать длительности плавных переходов. Также, из него можно вызвать окно TrimEditor.

#### 4.2. Редактор TrimEditor

С помощью TrimEditor можно изменить длительность воспроизведения ролика, выбрав нужный фрагмент, и задать параметры воспроизведения ролика (яркость, контрастность, громкость и пр.).

**Примечание:** Подробно о работе с редактором TrimEditor см. в руководстве: «<u>TrimEditor: Информация об аудиовидеофайлах, выбор фрагмен-</u>тов, редактирование SLIni-файлов». 1. Чтобы вызвать окно TrimEditor, в главном окне в таблице дважды щелкните в поле с именем файла (1).

👹 s	SLMovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Арт-реклама.SLMovieList"								
Фай	Файл Импорт Настройки Помощь								
4	🎮 🗣 🦄 🔚 🔽 🗊 🖶 🦛 🔃 🕮 📖 🕞 🗯 📫 🦌								
	Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut	
	Реклама_лого.jpg	00:00:00:00	00:00:03:00	00:00:03:00			00:00:00:15	00:00:00:15	
	Рекл 1	00:00:03:00	00:00:03:10	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10	
	Aclip5.av	00:00:03:10	00:00:15:19	00:00:12:09			00:00:00:10	00:00:00:10	
	Adip1.avi	00:00:15:19	00:00:28:13	00:00:12:19			00:00:00:10	00:00:00:10	

2. Задайте фрагмент ролика для воспроизведения, поставив метки Mark In (начало фрагмента) и Mark Out (конец). Для этого в окне TrimEditor выполните следующее:

1. Прокручивая ролик любым способом, например, используя кнопки для покадрового перемещения (2, 3), выберите кадр начала фрагмента.



- 2. Нажмите кнопку (4), чтобы поставить метку MarkIn.
- 3. Выберите кадр конца фрагмента.
- 4. Нажмите кнопку (5), чтобы поставить метку MarkOut.

5. На линейке прокрутки область, соответствующая выбранному фрагменту, показана синим цветом (6), длительность фрагмента отображается в поле Клип (7).

Порядок работы с приложением

3. Если требуется, задайте специальные параметры воспроизведения ролика. Для этого:

1. В окне TrimEditor нажмите кнопку Свойства (8).

2. В открывшемся окне перейдите на вкладку Редактирование SLIni-файла (9) и настройте требуемые параметры.

3. Нажмите кнопку ОК (10), чтобы сохранить настройки.

Свойства 9
Информация Редактирование SLIni файла Дополнительно
Видео
Контраст: 100 т
Пасыщенность: 100
□ Соотношение: Исходное 4:3 (768:576) ▼ -1 : -1
Порядок полей: Исходный (Нижнее поле первое) 🔻
Звук Потоков: 1 1 - Неопределённый язык 🔻
Частота: 22050 Каналов в потоке: 1
Язык: Неопределённый язык 🔻
ПГромкость дБ: 0.0
Пикширование: Нет 🗸 Поток по умолчанию
Отключить: Не выключать 🔻
Сорос (10) ОК Отмена Применить

**Примечание:** SLIni-файл автоматически сохраняется в папку, где находится видеофайл. Пока файлы находятся в одной папке, при воспроизведении действуют настройки из SLIni-файла.

#### 4.3. Редактор задания ролик

Чтобы открыть окно редактора задания в таблице в главном окне, щелкните ЛКМ в строке с роликом в любом поле, кроме поля с именем файла.



Редактор задания ролик. Назначение управляющих элементов: 1 — выбрать файл; 2 — информация о длительности воспроизведения; 3 — вызвать редактор TrimEditor; 4 — изменить длительность плавного перехода в начале воспроизведения; 5 — изменить длительность плавного перехода в конце вопроизведения; 6 — выйти из окна с сохранением настроек; 7 — выйти из окна без сохранения настроек.

#### 5. Добавление пауз в список

1. Чтобы добавить паузу в список задания, нажмите кнопку Добавить паузу (1).

💭 SLN	📰 SLMovieListEditor "D:\MovieListEditor\Προεκτω\Αρτ-ρεκлама.SLMovieList"								
Файл	Файл Импорт Настройки Помощь								
<b>-</b>	🍽 🗣 🥦 🔽 🗊 🐨 🕼 🔅 🏵 🐘 🔂								
	Фай 1	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut	
	Рек пого.јрд	00:00:00:00	00:00:03:00	00:00:03:00			00:00:00:15	00:00:00:15	
	Реклама.jpg	00:00:03:00	00:00:03:10	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10	
	Adip5.avi	00:00:03:10	00:00:15:19	00:00:12:09			00:00:00:10	00:00:00:10	
	Adip1.avi	00:00:15:19	00:00:19:14	00:00:03:20	00:00:02:23	00:00:06:18	00:00:00:10	00:00:00:10	

- 2. В открывшемся окне в поле Длительность (чч:мм:сс:кк) (2) установите значение длительности паузы (пауз).
- Если требуется добавить одну паузу, поставьте переключатель (3) и закройте окно, нажав кнопку ОК. Пауза будет добавлена в конец списка или после выбранного пункта (в зависимости от настроек программы).

	Добавить паузу
(2)	Длительность (чч:мм:сс:кк) — 00:00:00:10 По умолчанию
3	<ul> <li>Добавить одну паузу</li> <li>Добавить несколько пауз</li> </ul>
	<ul> <li>Добавлять паузу после каждой картинки</li> <li>Добавлять паузу после каждого ролика</li> </ul>
	ОК Отменить

 Если требуется добавить сразу несколько пауз: по одной после каждой картинки и/или ролика, поставьте соответствующий переключатель (5) и флажки (6). Нажмите кнопку ОК. Паузы будут добавлены следом за каждой картинкой/роликом в соответствии с настройками.



#### 6. Редактирование списка

1. Если требуется переместить пункты в списке, выберите строку (или сразу несколько) и используйте кнопки перемещения (1, 2).

Файл     Импорт     Настройки     Помрць       Помрць     Помрць     Помрць												
	Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut				
	Реклама_лого.jpg	00:00:00:00	00:00:03:00	00:00:03:00			00:00:00:15	00:00:00:15				
*	Пауза	00:00:03:00	00:00:03:10	00:00:00:10								
I	Adip5.avi	00:00:03:10	00:00:15:19	00:00:12:09			00:00:00:10	00:00:00:10				
I	Adip1.avi	00:00:15:19	00:00:19:14	00:00:03:20	00:00:02:23	00:00:06:18	00:00:00:10	00:00:00:10				
	Реклама.jpg	00:00:19:14	00:00:19:24	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10				
88	Пауза	00:00:19:24	00:00:20:09	00:00:00:10								

2. Чтобы удалить пункт из списка, выберите пункт и нажмите кнопку Удалить выбранные задания (3).

	🗱 SLMovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Арт-реклама.SLMovieList"												
Φ	Файл Импорт Настройки Помощь												
🏴 🗣 🅦   🖕 🗹 🚛   🐏 🦛   🔃 🄍 💓   💽 🗯 🗰   🐴 🗞													
		Файл 3	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut				
		Реклама_лого.,рд	00:00:00:00	00:00:03:00	00:00:03:00			00:00:00:15	00:00:00:15				
3	88	Пауза	00:00:03:00	00:00:03:10	00:00:00:10								
	I	Adip5.avi	00:00:03:10	00:00:15:19	00:00:12:09			00:00:00:10	00:00:00:10				
	I	Adip1.avi	00:00:15:19	00:00:19:14	00:00:03:20	00:00:02:23	00:00:06:18	00:00:00:10	00:00:00:10				
		Реклама.jpg	00:00:19:14	00:00:19:24	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10				
		Пауза	00:00:19:24	00:00:20:09	00:00:00:10								

#### 7. Редактирование общей длительности задания

(

Предусмотрена возможность непосредственно задать требуемое значение общей длительности задания.

Общая длительность может быть изменена за счет уменьшения/увеличения длительности воспроизведения для всех пауз или/и картинок одновременно.

**Примечание:** Общая длительность не может быть меньше суммарной длительности воспроизведения всех роликов, включенных в задание.

> Для изменения длительности задания вызовите окно Корректировать проект с помощью команды Файл > Корректировать проект (1).

Φai	йл Импорт Настройки Пом	ющь								
	Новый Открыть			💽 🇱	🗰 🐴					
	Сохранить	арт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut		
	Сохранить как	00:00:00	00:00:03:00	00:00:03:00			00:00:00:15	00:00:00:1		
	Koppertuporati apoert	00:03:00	00:00:03:10	00:00:00:10						

2. Текущая (на момент вызова окна настройки) длительность проекта отображается в информационном поле (2).

	Корректировать проект
	Длительность проекта
$\binom{2}{2}$	Текущая: 00:00:19:24
(3)	— Новая: 00:00:21:0
$\sim$	Разница: 00:00:01:01
(4)	Использовать паузы для корректировки длительности проекта
	Использовать картинки для корректировки длительности проекта 5 ОК Отменить

- 3. В поле Новая введите требуемое значение (3).
- 4. Выберите, длительность каких пунктов задания будет изменена, поставив соответствующие флажки (4).
- 5. Для принятия изменений нажмите кнопку ОК (5).
- 6. В результате длительности воспроизведения картинок и пауз изменились, и за счет этого изменится общая длительность всего задания.

### Импорт субтитров

#### 1. Принцип работы

ПО ForwardT Software позволяет организовать показ фильма с внешними субтитрами. Управление синхронным воспроизведением видеофильма и подстрочных титров выполняется из приложения FDOnAir.



Чтобы выполнять наложение субтитров, в FDOnAir должен быть загружен титровальный проект, содержащий титровальный элемент Рекламный блок. Этот элемент определяет область экрана, в которой будут показываться строки титров. Задание для элемента содержит перечень графических файлов с отдельными строками текста субтитров и пауз между ними.

В редакторе SLMovieListEditor предусмотрена возможность автоматически создавать задание на основе SRT-файла субтитров (подробнее см. следующий раздел) – функция Создать субтитры.

В результате работы функции текстовый файл с субтитрами преобразуется в набор графических файлов в формате \*.tga и список этих файлов и пауз между ними. При сохранении проекта список автоматически преобразуется в XML-файл задания для элемента Рекламный блок.

SLMovieListEditor												
Файл Импорт Настройки Помощь												
🏴 🗣 🌺   💽 🔽 🗊   🖿 🦣   🗊 🕮 🧱   💽 🗯 📖   🐴 🗞												
Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut					
📳 Дудочка_1.tga	00:00:00:00	00:00:00:16	00:00:00:16			00:00:00:10	00:00:00:10					
[ Дудочка_2.tga	00:00:00:16	00:00:03:20	00:00:03:04			00:00:00:10	00:00:00:10					
🗱 Пауза	00:00:03:20	00:00:04:11	00:00:00:16									
Дудочка_3.tga	00:00:04:11	00:00:10:10	00:00:05:24			00:00:00:10	00:00:00:10					
🗱 Пауза	00:00:10:10	00:00:11:11	00:00:01:01									
[ Дудочка_4.tga	00:00:11:11	00:00:14:09	00:00:02:23			00:00:00:10	00:00:00:10					

Один TGA-файл соответствует одному блоку текста из файла с субтитрами.



#### 2. Подготовка к использованию

Чтобы создать задание с помощью программы SLMovieListEditor для показа субтитров, предварительно подготовьте:

1. Файл субтитров – SRT-файл.



Примечание: Файл субтитров содержит текст подстрочника, разбитый на блоки в соответствии с метками времени, и сами метки, а также может содержать дополнительные данные. Для представления этой информации разработано большое количество форматов. В приложении SLMovieListEditor поддерживается формат SRT. Создать SRT-файл можно, например, с помощью программы Subtitle Workshop (сторонняя программа). Дополнительную информацию о работе с субтитрами, форматах файлов субтитров и т.п. можно найти по следующему адресу:

http://en.wikipedia.org/wiki/Subrip.

Импорт субтитров

2. Файл региона – RGN-файл. В регионе обязательно должен быть объект типа TextBox (1).

Регион используется как шаблон оформления картинки – прямоугольника со строками титров.

В соответствии с этим шаблоном будут заданы размер прямоугольника, цвет и прозрачность подложки, параметры оформления текста: шрифт, цвет, настройки параграфа и пр.



**Примечание:** Файл региона – это файл, созданный в программе Forward Titling из состава ПО ForwardT Software (см. руководство пользователя «Forward Titling: Графический редактор»). Имя файла региона имеет расширение rgn.

1. В главном окне программы вызовите команду главного меню Импорт > Создать субтитры (1).

🚆 SLMovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Субтитры_новости.SLMovieList"												
Файл Импорт Настройки Помощь												
1 Создать субтитры												
Файл	Старт	Стоп	Длительн	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut					

- 2. В открывшемся окне настройте полный путь к SRTфайлу с субтитрами (2). Для вызова стандартного диалога выбора файла нажмите кнопку Выбрать (3).
- 3. Задайте полный путь к RGN-файлу с шаблоном картинок (4). Для вызова стандартного диалога выбора файла нажмите кнопку Выбрать (5).



4. Выберите способ формирования имен результирующих ТGA-файлов, поставив соответствующий переключатель (6).

Имена графическим файлам присваиваются автоматически. Основой имени служит имя исходного SRT-файла. К данной основе добавляется символ подчеркивания и строка цифр. Строка цифр, по выбору пользователя, может содержать порядковый номер блока или время старта блока.

Место размещения TGA-файлов выбирается автоматически. Они сохраняются в папку с файлом проекта, открытого в главном окне в момент вызова функции импорта.

<ul> <li>Пример: Пусть имя файла с титрами – Дудочка.srt. На рисунке потны возможные варианты наименования графических ф в этом случае:</li> <li>(1) – к основе добавлено время старта блока в ф мате чч:мм:сс:мсмсмс (Метка старта из оригинально проекта);</li> </ul>											
<ul> <li>(2) – добавлено время старта блока в формате чч:мм:сс:кадры (Метка старта в формате SMPTE);</li> <li>(3) – добавлен порядковый номер блока (Порядковы)</li> </ul>											
	номер).										
	Файл	Старт	Стоп	Длительн							
	Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	00:00:28:05							
	🤮 Дудочка_00_00_28_205.tga	00:00:28:05	00:00:28:21	00:00:00:16							
(1)-	Дудочка_00_00_28_862.tga	00:00:28:21	00:00:32:00	00:00:03:04							
	Файл	Старт	Стоп	Длительн							
	🗱 Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	00:00:28:05							
	Дудочка_00_00_28_05.tga	00:00:28:05	00:00:28:21	00:00:00:16							
(2)-	- Дудочка_00_00_28_21.tga	00:00:28:21	00:00:32:00	00:00:03:04							
	Файл	Старт	Стоп	Длительн							
	🗱 Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	00:00:28:05							
	Дудочка 1.toa	00:00:28:05	00:00:28:21	00:00:00:15							
(3) -	Дудочка 2.toa	00:00:28:21	00:00:32:00	00:00:03:04							

- 5. Нажмите кнопку ОК (7), чтобы закрыть окно и запустить процедуру импорта.
- 6. В результате работы процедуры будут сгенерированы TGA-файлы (8) в соответствии с блоками титров в исходном SRT-файле, в таблице задания появится список этих файлов и пауз между ними (9). Длительность показа каждой картинки с блоком титров будет соответствовать длительности, заданной для этого блока в SRT-файле. Файлы будут записаны в ту же папку, в которой находится файл задания.

💭 SLM Файл	AovieListEditor "D:\MovieListEd Импорт Настройки По 🌲 🍋 🚺 🙀 🏹 💷	ditor\Проекты\ мощь	Субтитры_нов	вости	n.SLMovieList"	<b></b>				
	Файл	Старт	Стоп	Дл	ительн MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut		
	Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	od						x
	Дудочка_00_00_28_205.tga	00:00:28:05	00:00:28:21	oc	() ▼    «	Иоvi ► Прое	екты	👻 🍫 Поиск: Про	екты	Q
	Дудочка_00_00_28_862.tga	00:00:28:21	00:00:32:00	ос Упорядочить ▼ Добавить в библиотеку ▼ »						
-335	Пауза	00:00:32:00	00:00:32:16	00	эпорядочить ч	доовыны	воиолиот	14	·····	
	Дудочка_00_00_32_640.tga	00:00:32:16	00:00:38:15	00	од © Creative Cloud Files © Jarpyзки © Недавние места	1.51		Пидочка 00 00 28	205.tga	$\bigcirc$
	Пауза	00:00:38:15	00:00:39:16	oc		Дудочка_00_00_28_8	_00_00_28_862.tga8			
	Дудочка_00_00_39_675.tga	00:00:39:16	00:00:42:14	oq		🚮 Дудочка_00_00_32_(				
	Пауза	00:00:42:14	00:00:43:09	oc	🧮 Рабочий ст	ол		Дудочка_00_00_39_( Дудочка_00_00_42)	675.tga	
	Дудочка_00_00_43_365.tga	00:00:43:09	00:00:47:20	oc	Euforgereru		+ 4	марания и праводать на конструкти. Справодать на конструкти на конструкти. Праводать на конструкти на конструкт Конструкти на конструкти на	505.tga	Ψ •
					Элем	ентов: 18				

- 💭 SLMovieListEditor "D:\MovieListEditor\Проекты\Субтитры\_новости.SLMovieList" \_ 🗆 🗙 Файл Импорт Настройки Помощь ka | 🔃 🔍 💓 🔂 👘 👘 Новый... Открыть... (10)Длительн... MarkIn MarkOut FadeIn FadeOut арт Стоп Сохранить Сохранить как... 00:00:00 00:00:28:05 00:00:28:05 00:28:05 00:00:28:21 00:00:00:16 00:00:00:10 00:00:00:10 Корректировать проект... Дудочка\_00\_00\_28\_862.tga 00:00:00:10 00:00:00:10 00:00:28:21 00:00:32:00 00:00:03:04 \* Пауза 00:00:32:00 00:00:32:16 00:00:00:16 Дудочка\_00\_00\_32\_640.tga 00:00:32:16 00:00:38:15 00:00:05:24 00:00:00:10 00:00:00:10 🞆 Пауза 00:00:38:15 00:00:39:16 00:00:01:01 Дудочка\_00\_00\_39\_675.tga 00:00:39:16 00:00:42:14 00:00:02:23 00:00:00:10 00:00:00:10 \* Пауза 00:00:42:14 00:00:43:09 00:00:00:20
- Сохраните задание. Для этого вызовите команду меню Файл > Сохранить... (10).

#### Приложение. XML-схема структуры файла задания

Заданием для титровального элемента Рекламный блок является XML-файл с расширением SLMovieList. Файл содержит информацию, необходимую для показа последовательности видеороликов, картинок, пауз: порядок следования, имена файлов, длительности воспроизведения и плавных переходов.

Файл можно открыть для просмотра в любом текстовом редакторе, например, Блокнот.

Ниже приведена XDR-схема для файла задания \*.SLMovieList:

<?xml version="1.0"?>

<Schema name="http://x-schema:movieListSchema" xmlns="urn:schemas-microsoft-com:xml-dat" xmlns:dt="urn:schemas-microsoft-com:datatypes"> <AttributeType name="fadeIn" dt:type="float"/> <AttributeType name="fadeOut" dt:type="float"/> <AttributeType name="duration" dt:type="float"/> <AttributeType name="TCF" dt:type="enumeration"dt:values="sec ms"/> <ElementType name="value" dt:type="string"/> <ElementType name="image" model="closed"> <element type="value"/> <attribute type="fadeln"/> <attribute type="fadeOut"/> <attribute type="duration"/> </ElementType> <ElementType name="movie" model="closed"> <element type="value"/> <attribute type="fadeln"/> <attribute type="fadeOut"/> </ElementType> <ElementType name="pause" model="closed"> <attribute type="duration"/> </ElementType> <ElementType name="movieList" model="closed"> <element type="image" minOccurs="0" maxOccurs="\*"/> <element type="movie" minOccurs="0" maxOccurs="\*"/> <element type="pause" minOccurs="0" maxOccurs="\*"/> <attribute type="TCF"/> </ElementType> </Schema>





На рисунке цифрами обозначены:

3

4

- 1 открывающий тег корневого элемента;
- 2 элемент, содержащий описание видеоролика;
- 3 элемент, содержащий описание паузы;
- 4 элемент, содержащий описание картинки.

Полезные ссылки

## Документы, рекомендованные в данном руководстве для дополнительного ознакомления:

<u>1. «ForwardTitling: Графический редактор»</u>

2. «FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов»

<u>3. «TrimEditor:Информация об аудиовидеофайлах, выбор фрагментов, редактирование SLIniфайлов»</u>

4. «FDOnAir: Автоматизация телевещания»

