

# SPTEditor



Редактор заданий для титровального  
элемента Бегущая строка

*Дата выпуска:  
15 июля 2008 г.*

Руководство пользователя



---

## Содержание

Введение .....	3
Запуск программы.....	4
SPT-файл.....	5
Главное окно .....	6
1. Общий вид.....	6
2. Группа элементов SPT File.....	6
3. Группа элементов Task List .....	7
Процедура Объединение файлов.....	9
Процедура Импорт текста.....	10
1. Назначение .....	10
2. Формат текстового файла .....	10
3. Формат региона.....	10
4. Настройка процедуры импорта текста.....	11
Настройки программы .....	13
Порядок создания SPT-файла на основе графических файлов.....	15
1. Общий порядок действий .....	15
2. Настройка параметров .....	16
3. Создание списка файлов.....	17
Порядок использования импорта текста.....	21
Порядок использования объединения файлов.....	24

---



## Введение

Программа SPTEditor предназначена для подготовки заданий для титровального элемента Бегущая строка.

Титровальный элемент Бегущая строка служит для настройки показа титров в виде бегущей строки – последовательности объявлений, перемещающихся по горизонтали или вертикали. Подробнее о титровальном элементе Бегущая строка см. в руководстве пользователя "FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов".

Основная функция программы – создание задания в виде SPT-файла на основе последовательности графических файлов (TGA, PNG, BMP, DIB, JPG). Результирующий SPT-файл представляет собой последовательность команд воспроизведения графических файлов.

Кроме того, с помощью программы SPTEditor можно преобразовать:

- несколько графических файлов (TGA, PNG, BMP, DIB, JPG) в один графический файл. Изображения объединяются (последовательно "склеиваются") в одно.
- последовательность строк из текстового файла в последовательность или один графический файл. Каждая строка автоматически преобразуется в картинку-объявление, картинки сохраняются в соответствующие файлы или "склеиваются" в один.



## Запуск программы

Запуск программы осуществляется при вызове файла C:\Program Files\ForwardT Software\SPTEditor\SPTEditor.exe.

Для запуска программы можно использовать:

- ярлык программы, расположенный на рабочем столе;
- команду меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > SPTEditor.

Существует возможность запустить программу на исполнение из командной строки. Формат командной строки: "полный путь к SPTEditor.exe" "полный путь к SPT-файлу"

Например:

```
"C:\Program Files\ForwardT Software\SPTEditor\SPTEditor.exe" "D:\Test\test.spt"
```

При запуске приложения из командной строки загружается список заданий из указанного SPT-файла.

## SPT-файл

В результате работы программы создается текстовый файл, содержащий последовательность строк следующего вида:

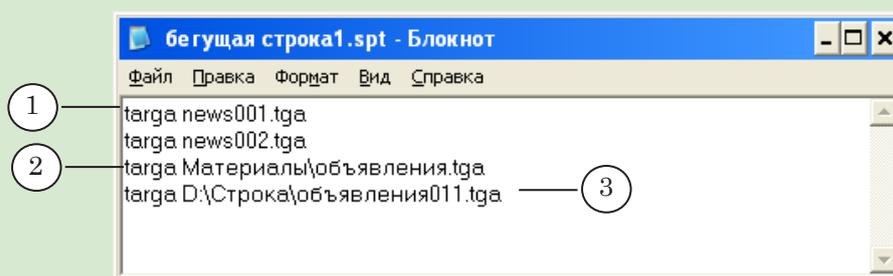
targa путь\_к\_файлу

где:

- targa – обязательное служебное слово – указание на показ графического файла;
- путь\_к\_файлу – путь к графическому файлу с картинкой-объявлением относительно расположения результирующего SPT-файла.

Файл сохраняется с расширением spt.

**Пример:** Рассмотрим пример SPT-файла. Файл открыт в текстовом редакторе Блокнот. Файл news001.tga (1) находится в той же папке, где находится SPT-файл. Файл объявления.tga (2) находится в подпапке Материалы папки с SPT-файлом. Если файл находится в другой папке, то пишется полный путь к файлу, например D:\Строка\объявления011.tga (3).



✓ **Важно:** Все пути к графическим файлам записываются относительно расположения SPT-файла.

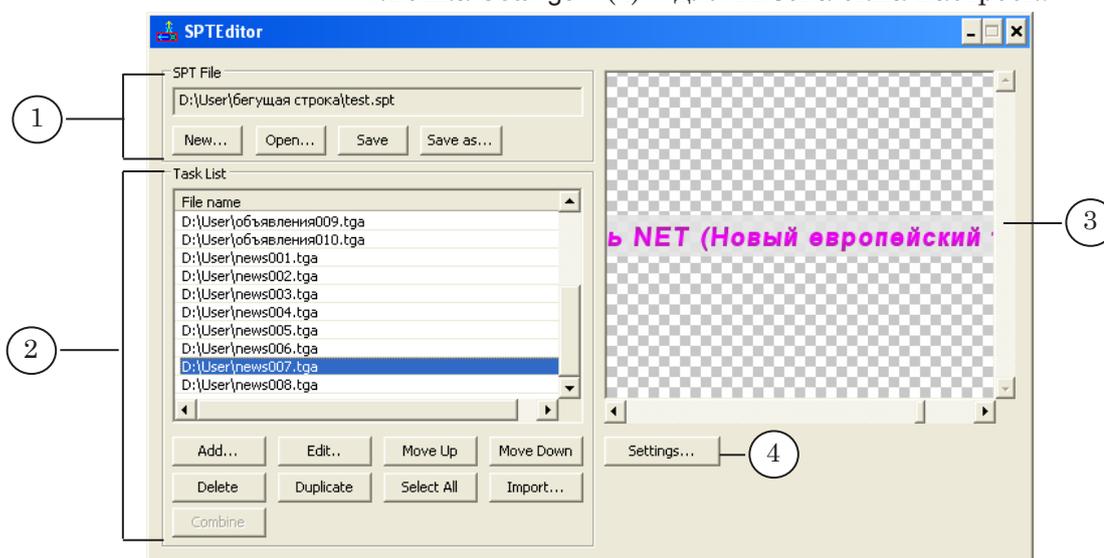
## Главное окно

### 1. Общий вид

Главное окно программы предназначено для создания, редактирования и предварительного просмотра задания для титровального элемента Бегущая строка.

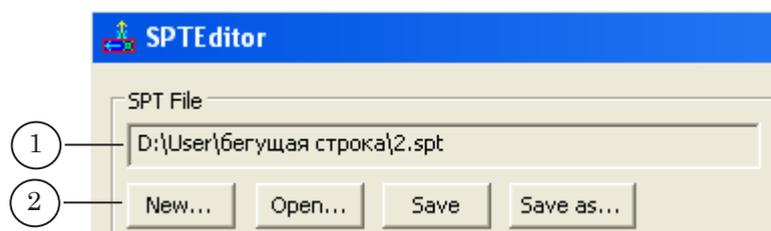
Главное окно программы содержит следующие группы управляющих элементов:

- SPT File (1) – для создания, открытия, сохранения SPT-файла;
- Task List (2) – для формирования списка графических файлов для задания;
- область предварительного просмотра (3) – для просмотра последовательности изображений;
- кнопка Settings... (4) – для вызова окна настроек.



### 2. Группа элементов SPT File

Группа SPT File состоит из текстового поля (1), в котором указывается полный путь к SPT-файлу, и кнопок для работы с SPT-файлами (2).



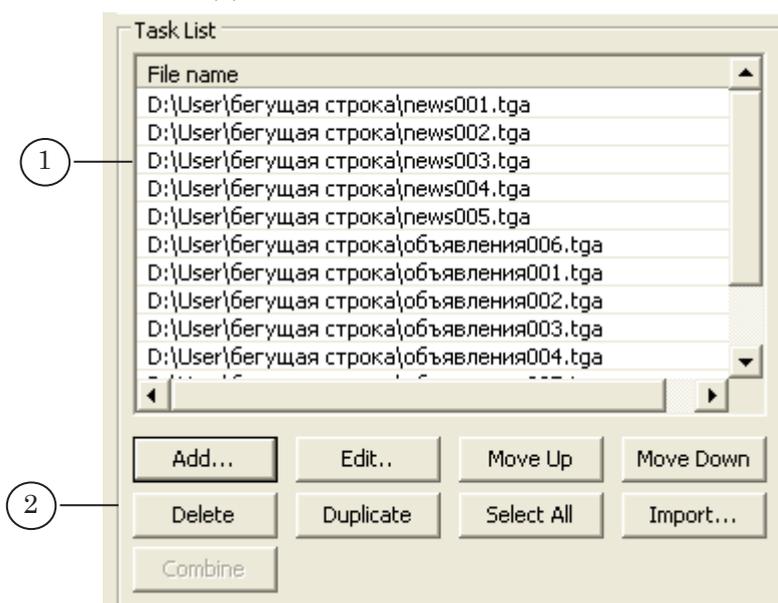
Кнопки предназначены для вызова следующих команд:

- New... – создать новый SPT-файл;

- Open... – открыть список графических файлов из существующего SPT-файла;
- Save – сохранить текущее задание на основе составленного списка в SPT-файл;
- Save as... – сохранить текущее задание на основе составленного списка в SPT-файл с новым именем.

### 3. Группа элементов Task List

Группа Task List состоит из списка графических файлов File name (1) и кнопок для вызова команд редактирования списка (2).



Список содержит полные пути к графическим файлам, на основе которых создается SPT-файл. Для составления задания могут быть выбраны файлы следующих форматов: TGA, BMP, DIB, JPG, PNG.

Кнопки служат для вызова следующих команд:

- добавить файлы в список:
  - Add... – добавить новую строку с именем файла (также клавиша Insert). Строка будет добавлена в конец списка или после текущей строки (в зависимости от настроек программы);
  - Edit... – заменить имя файла в выбранной строке;
  - Duplicate – продублировать выбранные строки. Новые строки добавятся ниже дублируемых строк;
  - Import... – добавить новые файлы путем импорта текста. Строки будут добавлены в конец списка или после текущей строки (в зависимости от настроек программы);
- Delete – удалить выбранные строки (также клавиша Delete);



- Select All – выбрать все строки в списке (также комбинация клавиш Ctrl+A);
- переместить выбранные строки в списке:
  - Move Up – на одну позицию вверх;
  - Move Down – на одну позицию вниз;
- Combine... – объединить выбранные графические файлы из списка в один графический файл с новым именем.

Для вызова некоторых команд работы со списком можно использовать контекстное меню списка.



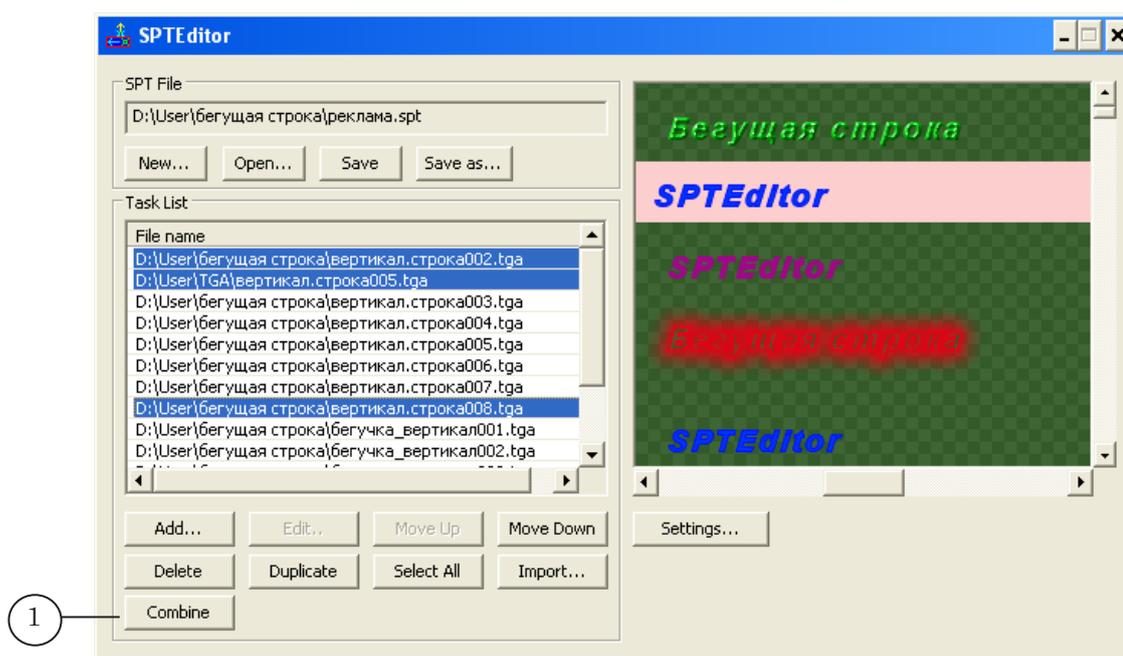
**Совет:** Для выбора группы файлов в списке можно использовать комбинации клавиш:

- Shift+↑, Shift+↓ – выбрать группу файлов, следующих один за другим;
- Ctrl+ЛКМ – выбрать файлы в произвольном порядке.

## Процедура Объединение файлов

Процедура позволяет объединять выбранные графические файлы из списка в один графический файл (TGA, PNG, BMP, DIB, JPG) с нужным именем. По умолчанию результат сохраняется в TGA-файл.

Вызов процедуры осуществляется с помощью кнопки Combine (1), расположенной в главном окне. Кнопка Combine становится активной только при выборе двух и более файлов в списке.



В результате процедуры изображения из выбранных файлов последовательно "склеиваются" в одно. В зависимости от направления движения бегущей строки, выбранного в настройках программы, изображения присоединяются одно за другим следующим образом:

- слева-направо – для бегущей строки с направлением движения по горизонтали;
- сверху-вниз – для бегущей строки с направлением движения по вертикали.

Изображения в графических файлах обязательно должны иметь одинаковый размер:

- для бегущей строки с направлением движения по горизонтали – одинаковую высоту;
- для бегущей строки с направлением по вертикали – одинаковую ширину.



## Процедура Импорт текста

### 1. Назначение

Процедура импорта текста предназначена для преобразования строк текстового файла в графические TGA-файлы, подходящие для отображения в титровальном элементе Бегущая строка. Результирующие изображения представляют собой прямоугольники с заливкой и строками текста. Созданные файлы добавляются в общий список.

Для преобразования необходимо подготовить:

- текстовый файл (\*.txt) с содержанием объявлений;
- файл региона (\*.rgn), определяющий фон и размер подложки;
- файл коллекции стилей (\*.efc), определяющий стиль оформления текста.

Для создания файлов региона и коллекции стилей используется приложение Forward Titling (подробнее см. руководство пользователя "ForwardTitling: Графический редактор").

### 2. Формат текстового файла

Исходный текстовый файл представляет собой набор строк следующего вида:

N текст объявления

где: N – номер стиля из файла коллекции стилей, целое число от 0 до 9. Номер стиля обязательно указывается в первой позиции и отделяется от текста объявления пробелом. Текст каждого объявления заканчивается знаком абзаца.

Если возникает необходимость переноса строк в пределах одного объявления, используется символ разрыва строк: \n

Например: 5 текст 1-ой строки\n текст 2-ой строки

В этом случае результирующем графическом файле текст будет оформлен стилем №5 и расположен в две строки. Надписи будут располагаться одна под другой (при условии, что опция Support line feed включена).



**Важно:** При использовании переносов строк убедитесь, что с используемым в стиле размером шрифта текст целиком поместится в регионе по вертикали. В случае если буквы хотя бы частично не помещаются, строки не будут включены в изображение.

### 3. Формат региона

Текст объявлений в бегущей строке может двигаться по вертикали или по горизонтали. Файл региона должен быть подготовлен в соответствии с типом направления движения:

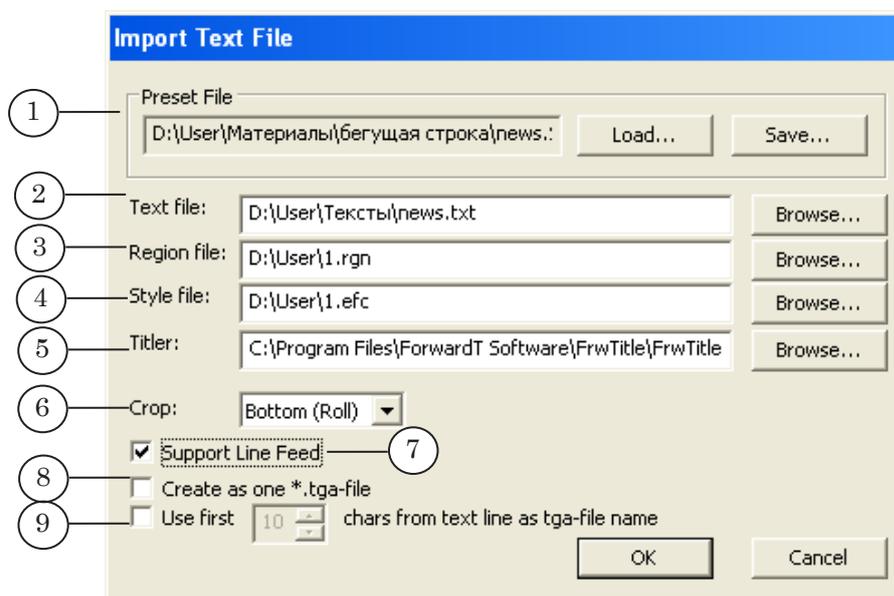
прямоугольная область должна быть вытянута по вертикали или по горизонтали.

В случае большего размера, регион автоматически уменьшается в соответствующем направлении до размера текстовой строки.

Подробнее о создании региона см. в руководстве пользователя "ForwardTitling: Графический редактор".

#### 4. Настройка процедуры импорта текста

Настройка параметров импорта текста выполняется в окне Import Text File. Для вызова окна служит кнопка Import..., которая находится в главном окне.



В окне существуют следующие группы управляющих элементов:

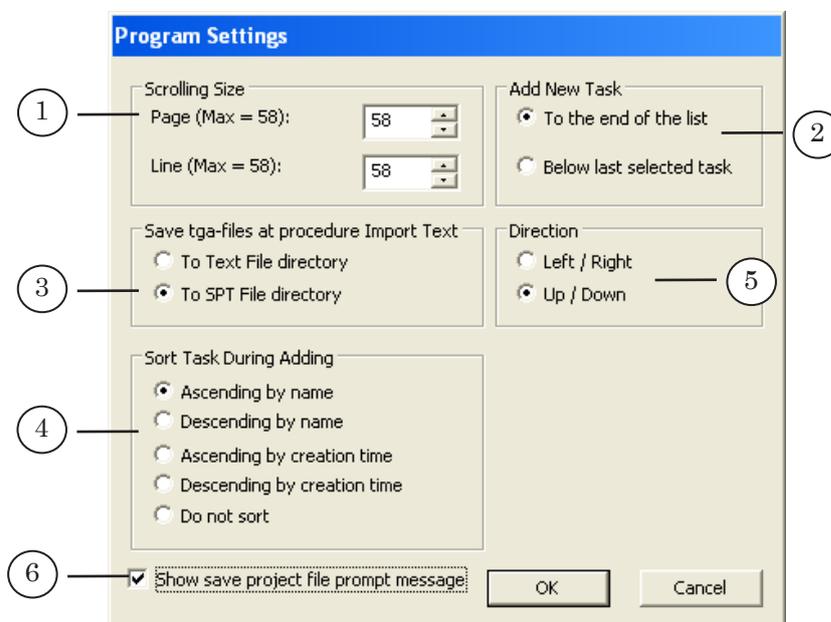
- Preset File (1) – элементы для работы с файлом настроек:
  - текстовое поле, в котором отображается полный путь к файлу с пресетом;
  - кнопка Load... – загрузить настройки из существующего файла;
  - кнопка Save.... – сохранить текущие настройки в файл;
- пары элементов для выбора файлов: текстовые поля и кнопки Browse.... В текстовых полях указываются полные пути к соответствующим файлам. Кнопки Browse... предназначены для вызова стандартного диалога выбора файла. Элементы определяют выбор следующих файлов:
  - Text file (2) – текстовый файл, в котором содержатся строки объявлений;
  - Region file (3) – файл региона (RGN-файл);



- Style file (4) – файл коллекции стилей (EFC-файл);
- Titled (5) – файл программы Forward Titling (DDTitle);
- выпадающий список Crop (6) – для выбора способа обрезки региона в зависимости от направления движения бегущей строки (горизонтальной или вертикальной):
  - Bottom (Roll) – строка движения по вертикали, обрезка региона осуществляется снизу;
  - Right (Crawl) – строка движения по горизонтали, обрезка региона осуществляется справа;
- кнопки-флажки для настройки параметров преобразования текста в графические файлы:
  - Support Line Feed (7) – включить/выключить перенос строк. Если эта опция включена, в результирующем графическом файле будут учтены символы разрыва строк, указанные в исходном текстовом файле. Если опция отключена, перенос строк не осуществляется, символы переноса в итоговом тексте не отображаются, а заменяются пробелами;
  - Create as one \*.tga-file (8) – сохранить все созданные изображения в один файл;
  - Use first [ ] chars from text line as tga-file name (9) – использовать в именах графических файлов несколько первых символов из текстов объявлений. Количество символов задается в текстовом поле, которое становится активным при установленном флажке.

## Настройки программы

Окно Program Settings предназначено для настройки параметров работы программы. Для вызова окна служит кнопка Settings..., расположенная в главном окне программы.



В окне находятся следующие группы управляющих элементов:

- Scrolling Size (1) – настройка параметров использования полосы прокрутки окна предварительного просмотра. Задается величина шага прокрутки:
  - Page – при сдвиге на страницу (щелчок ЛКМ на полосе прокрутки или клавиши Page Up и Page Down);
  - Line – при сдвиге на линию (щелчок ЛКМ на стрелке полосы прокрутки или клавиши со стрелками вверх/вниз);
- Add New Task (2) – выбор порядка добавления файлов в список:
  - To the end of the list – в конец списка;
  - Below last selected task – после выделенной строки;
- Save tga-files at procedure Import Text (3) – выбор папки для сохранения файлов, полученных в результате импорта текста:
  - To Text File directory – в папку с исходным текстовым файлом;
  - To SPT File directory – в папку с SPT-файлом;
- Sort Task During Adding (4) – выбор способа упорядочивания файлов при добавлении группы графических файлов в список:

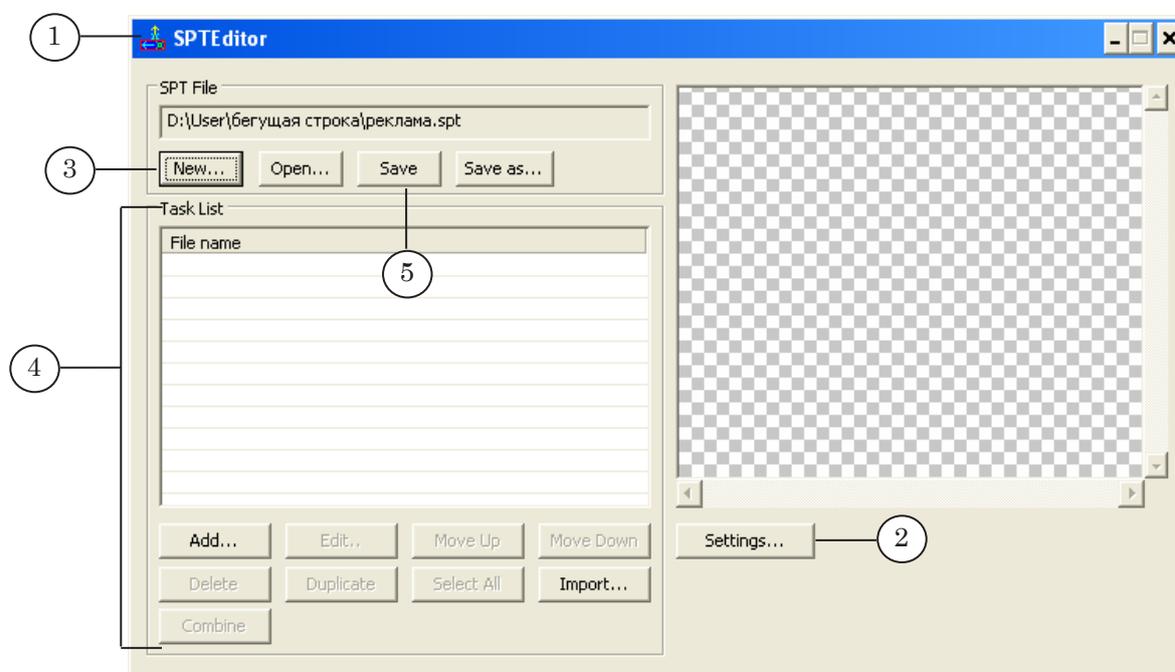


- Ascending by name – по имени, в возрастающем порядке;
- Descending by name – по имени, в убывающем порядке;
- Ascending by creation time – по времени создания, по возрастанию;
- Descending by creation time – по времени создания, по убыванию;
- Do not sort – добавление файлов в список подряд, без сортировки.
- Direction (5) – выбор направления движения бегущей строки. В соответствии с выбранным значением происходит отображение результата в окне предварительного просмотра, выполняются процедуры импорта текста и объединения файлов. Возможные значения:
  - Left/Right – по горизонтали;
  - Up/Down – по вертикали;
- Show save project file prompt message (6) – разрешение/отмена вывода запроса на сохранение SPT-файла при выходе из программы.

## Порядок создания SPT-файла на основе графических файлов

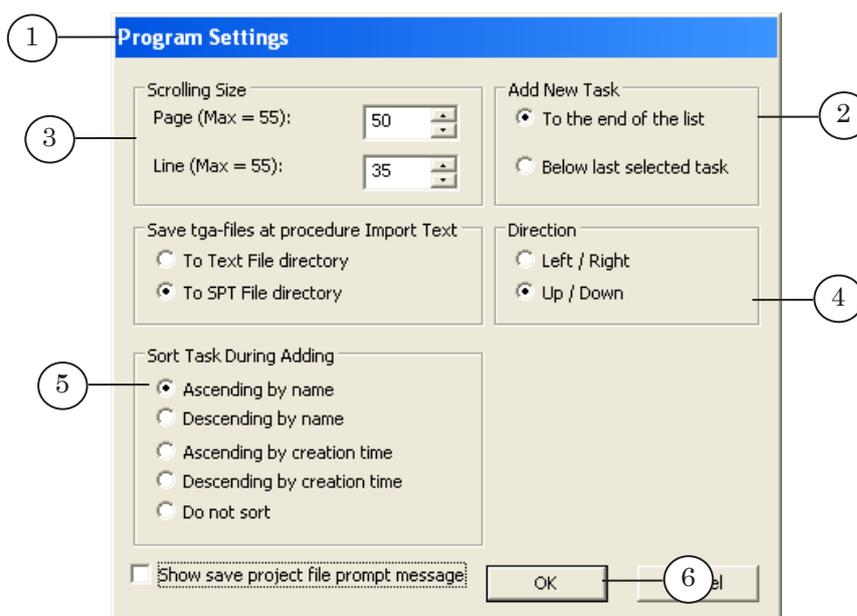
### 1. Общий порядок действий

1. Запустите приложение SPTEditor, например, с помощью ярлыка, расположенного на рабочем столе.
2. Настройте параметры работы: для вызова окна настроек нажмите кнопку Settings....
3. Укажите имя SPT-файла. Для этого в группе SPT File нажмите кнопку New..., в диалоге New SPT File укажите имя файла и выберите папку, где он будет сохранен.
4. Создайте список графических файлов.
5. Сохраните SPT-файл. Для этого нажмите кнопку Save в группе SPT File.



## 2. Настройка параметров

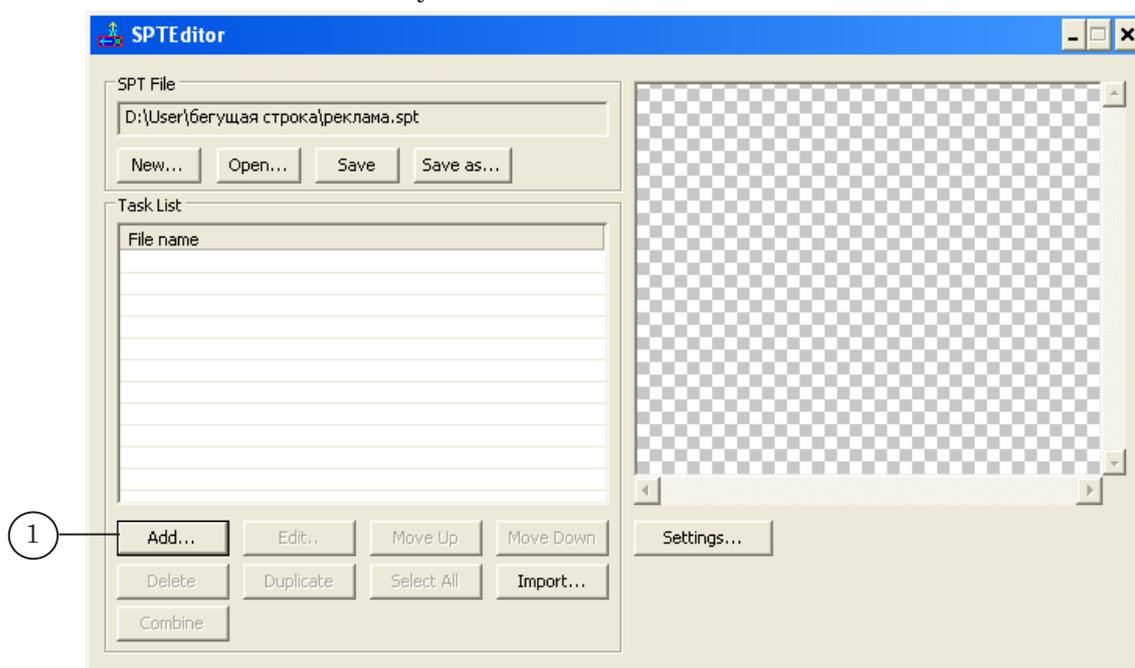
1. Настройка выполняется в окне Program Settings. Вызов окна осуществляется с помощью кнопки Settings..., которая находится в главном окне.
2. В группе Add New Task выберите способ добавления графических файлов в список, например, To the end of the list – в конец списка.
3. В группе Scrolling Size установите величину шага при предварительном просмотре:
  - Page – при сдвиге на страницу. Например, 50;
  - Line – при прокрутке на линию. Например, 35.
4. Выберите направление движения бегущей строки в поле Direction, например, Up/Down – по вертикали.
5. В группе переключателей Sort Task During Adding выберите способ сортировки графических файлов при добавлении, например, Ascending by name – по имени, в возрастающем порядке.



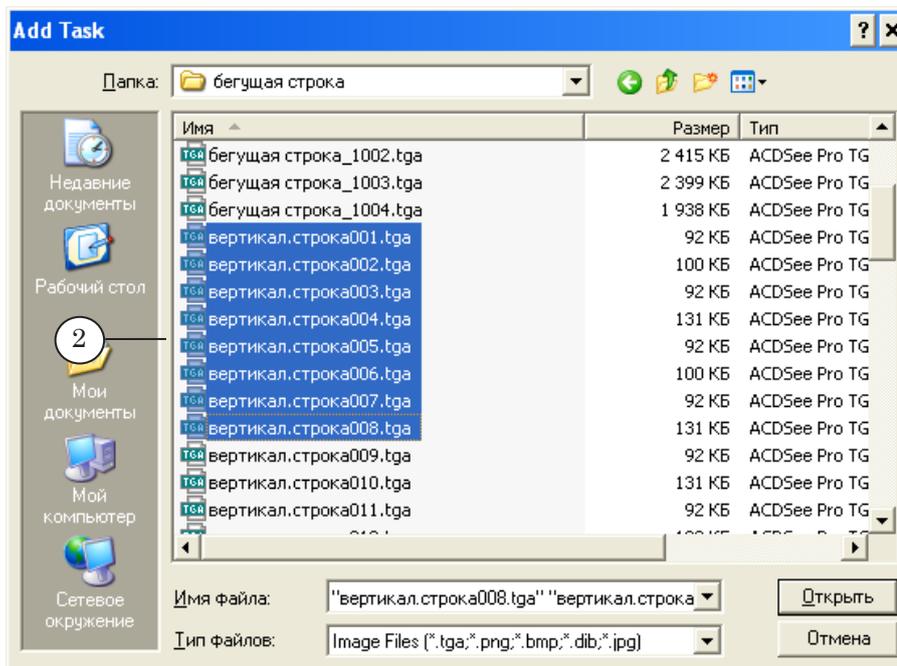
6. Для принятия настроек и выхода из окна нажмите кнопку ОК.

### 3. Создание списка файлов

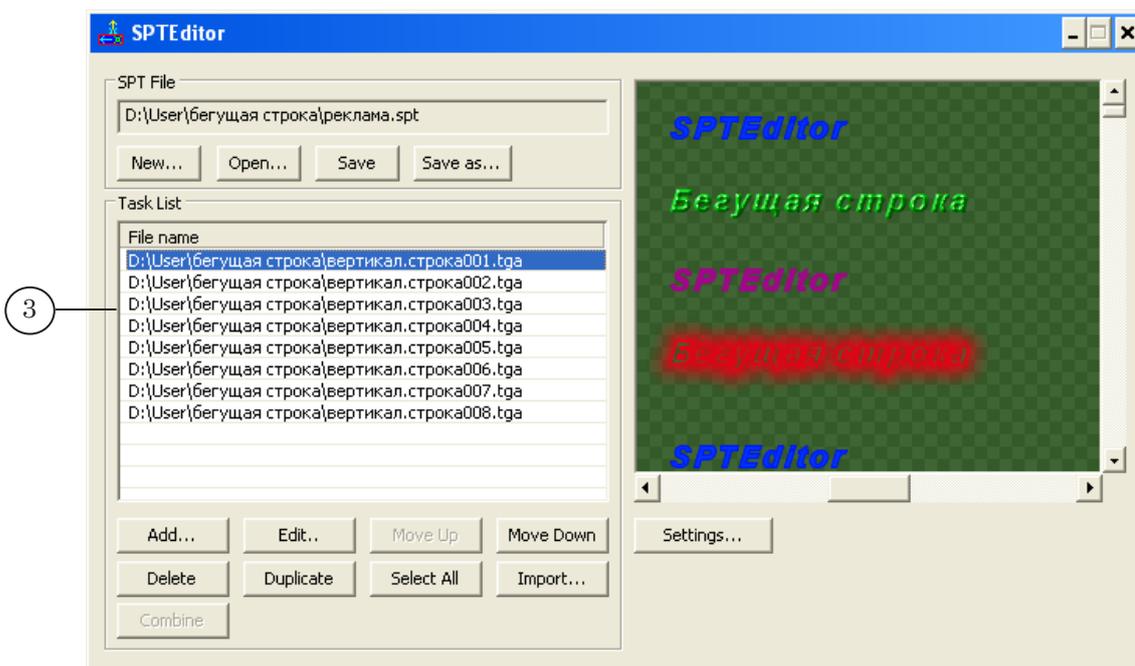
1. Для добавления графических файлов в список нажмите кнопку Add....



2. В диалоге Add Task выберите файл/файлы из нужной папки. Нажмите кнопку Открыть.

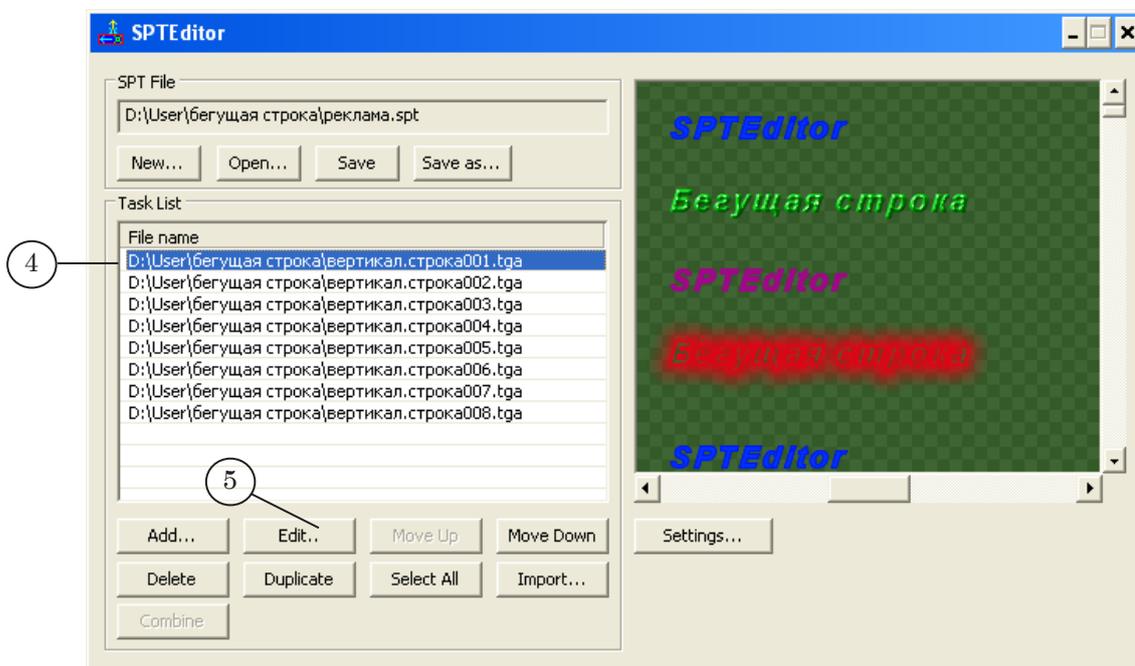


### 3. Файлы добавлены в список.

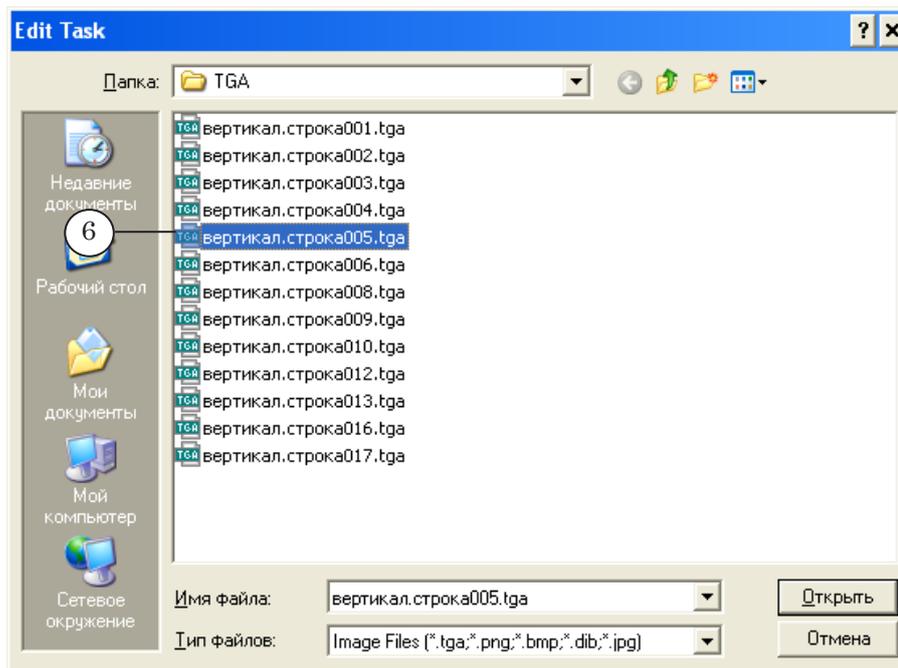


Для того чтобы заменить файл:

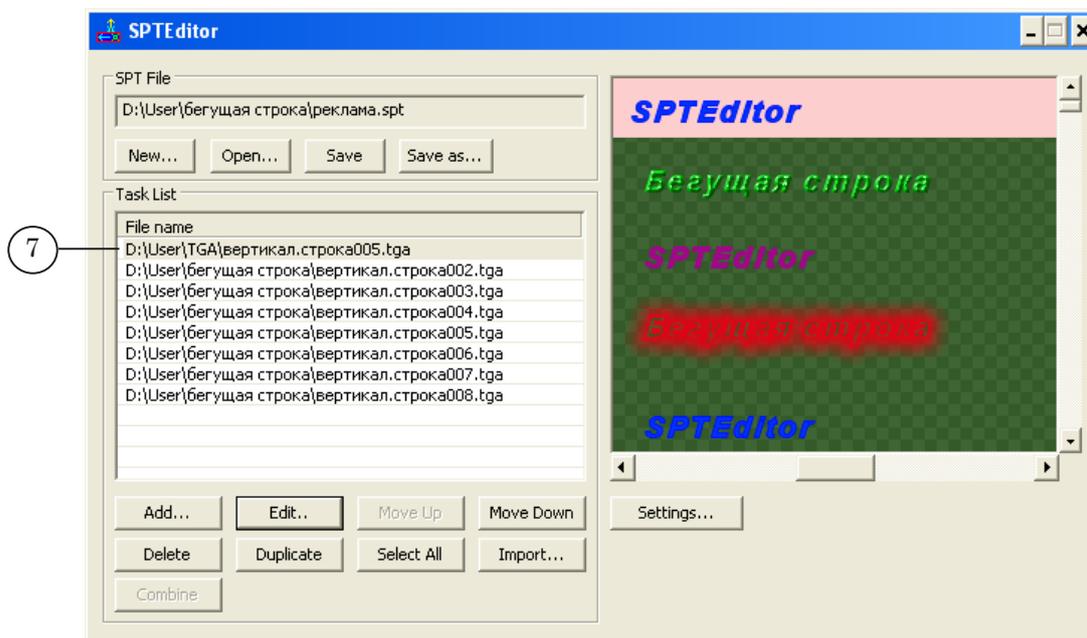
4. Щелкните ЛКМ в нужной строке.
5. Нажмите кнопку Edit....



6. В диалогe Edit Task выберите нужный файл из папки, нажмите кнопку Открыть.

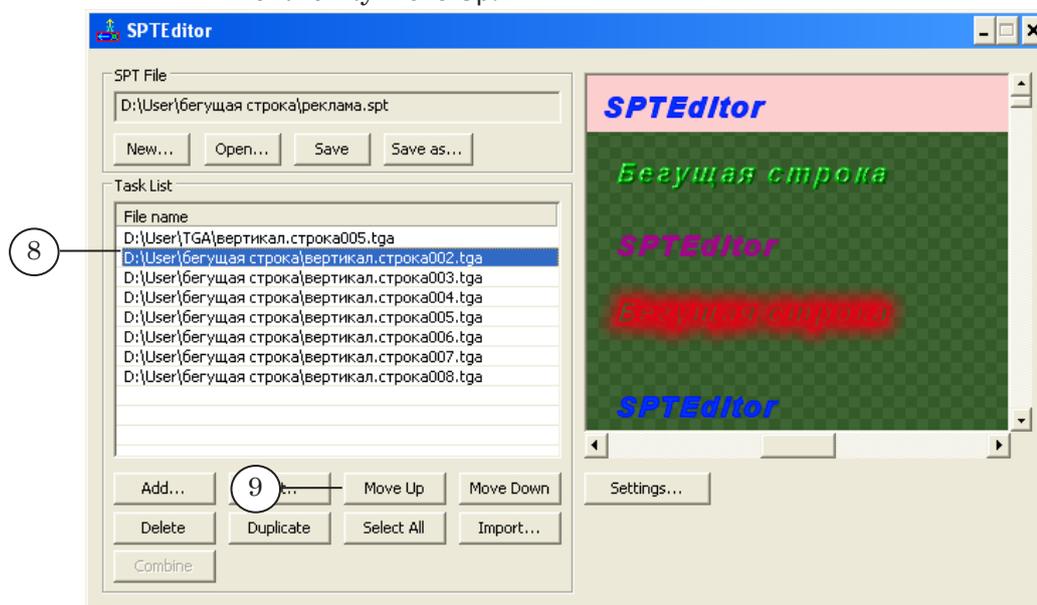


7. В списке графический файл заменен.

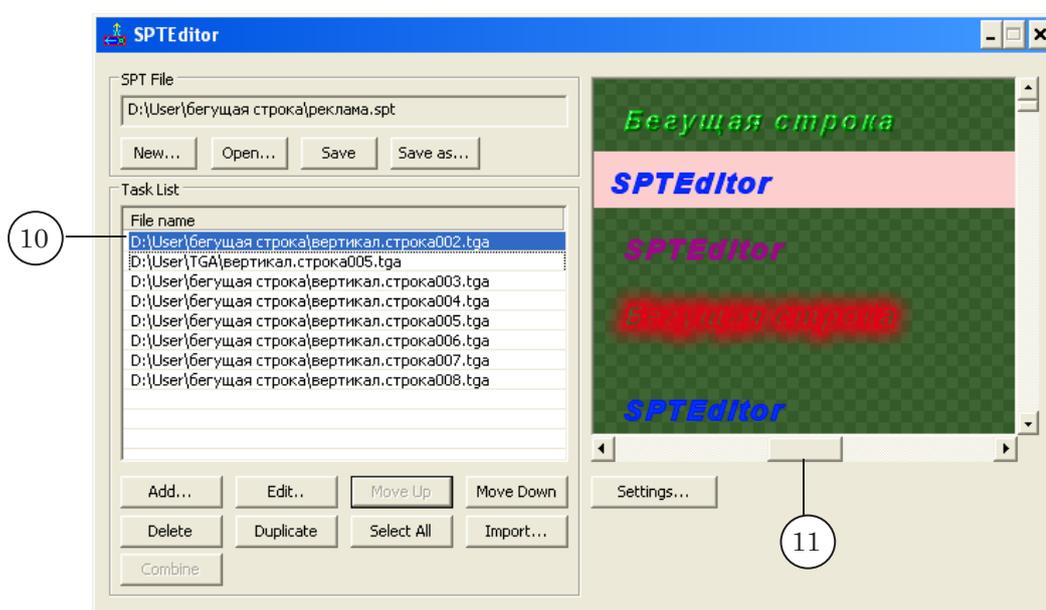


Для того чтобы переместить файл в списке:

- Щелчком мыши выберите нужную строку.
- Для перемещения строки вверх на одну позицию нажмите кнопку Move Up.



- Файл в списке переместился на одну строку вверх.

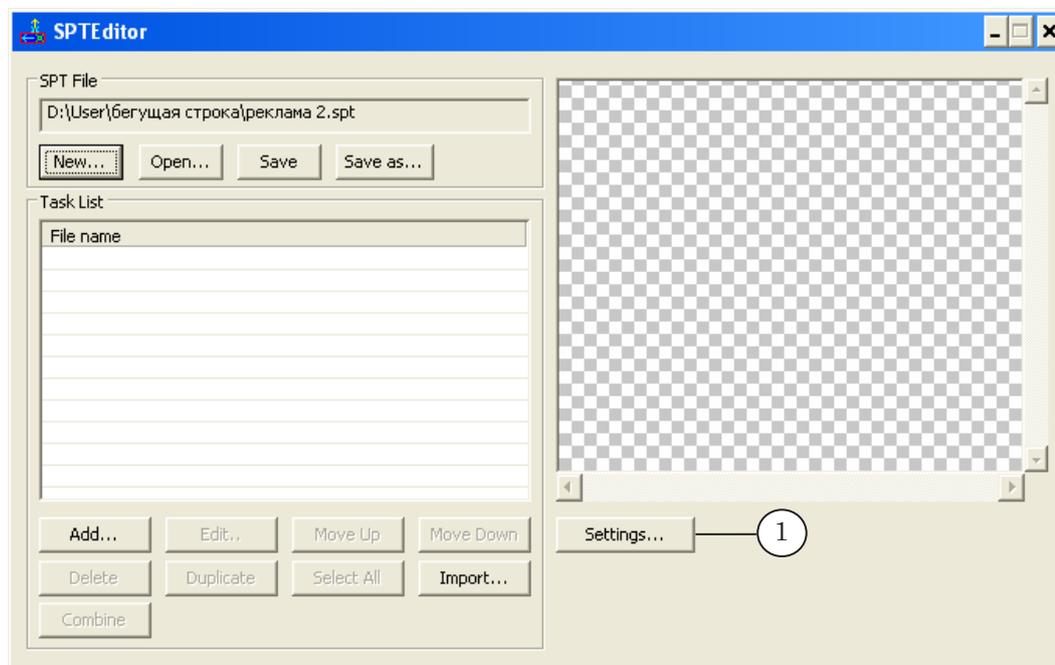


- Для предварительного просмотра всего задания для бегущей строки воспользуйтесь полосой прокрутки, которая находится в области предварительного просмотра.
- Для предварительного просмотра одного графического файла выберите щелчком мыши нужный файл из списка. В области предварительного просмотра будет показано изображение выделенного файла.

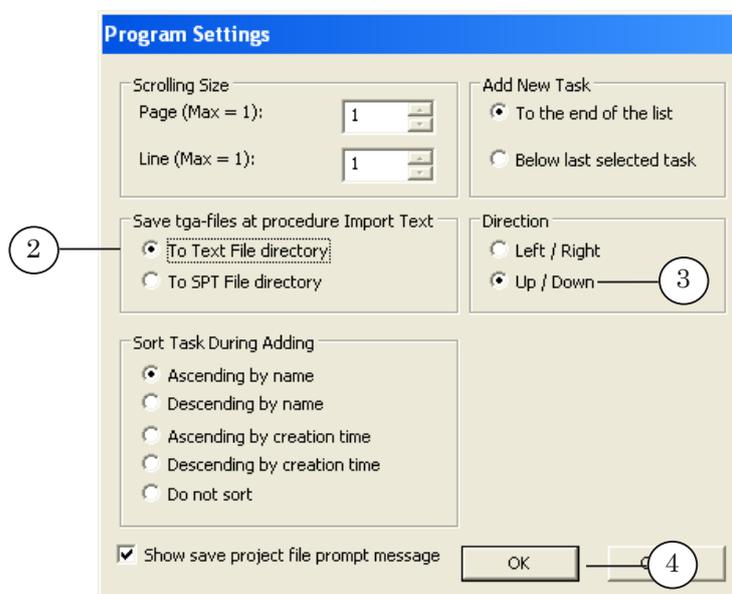
## Порядок использования импорта текста

Сначала выполните предварительные настройки:

1. Откройте окно настроек программы. Для этого нажмите кнопку Settings...

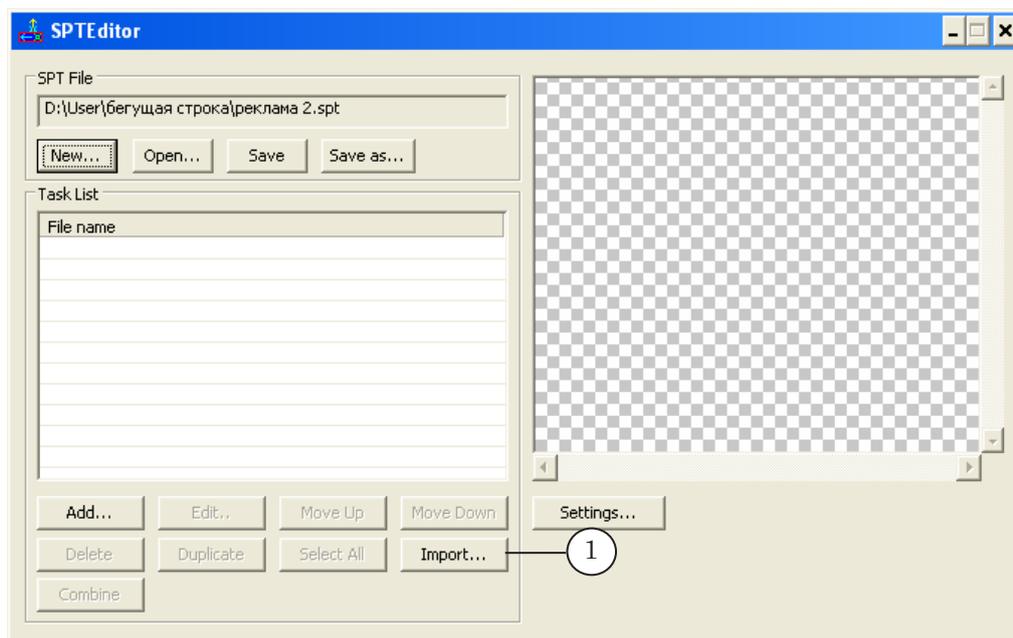


2. С помощью переключателей Save tga-files at procedure Import Text выберите папку для сохранения файлов, полученных в результате импорта текста. Например, To Text File directory – в папку с исходным текстовым файлом.
3. Выберите направление движения бегущей строки с помощью переключателей Direction, например, Up/Down.
4. Нажмите кнопку ОК.

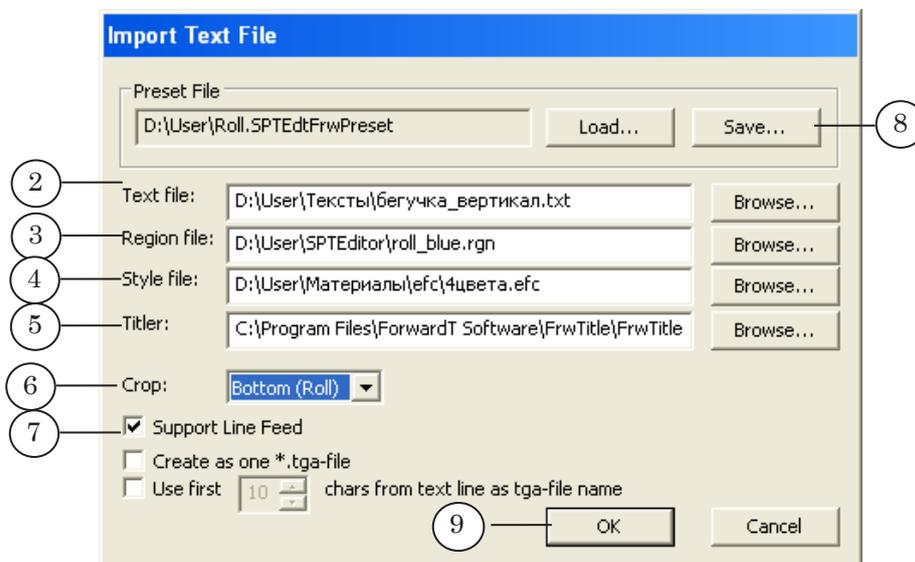


Настройте и запустите импорт текста. Для этого:

1. Нажмите кнопку Import... в главном окне.

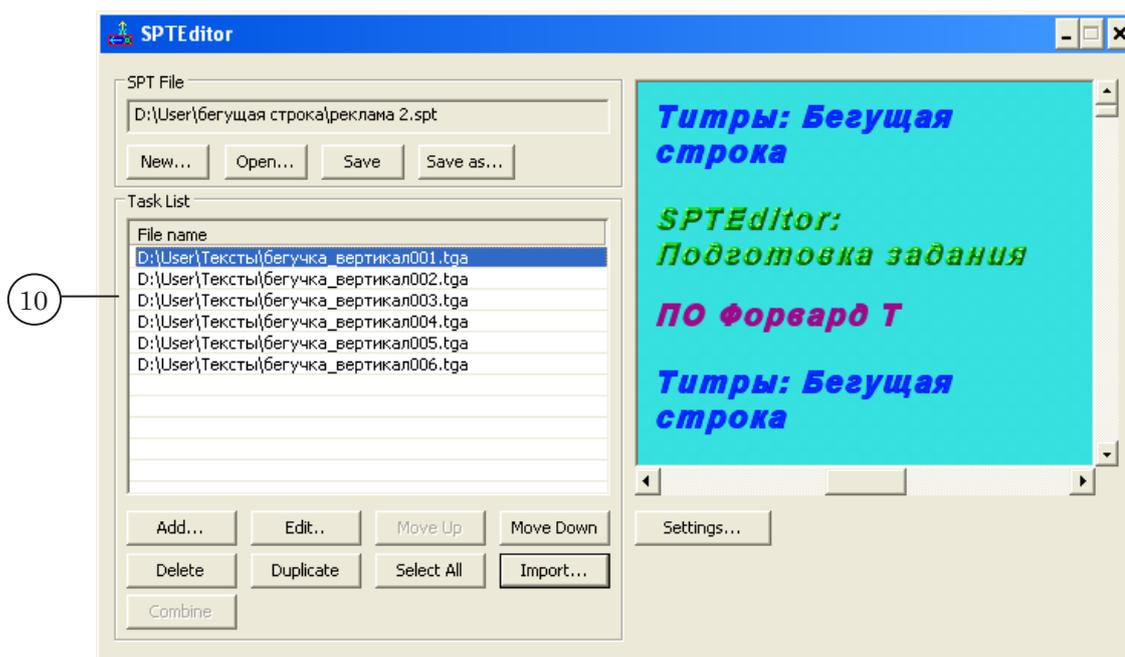


В окне настроек укажите пути к файлам. Для выбора файлов используйте соответствующие кнопки Browse....



2. В поле Text file укажите полный путь к текстовому файлу, в котором содержатся строки объявлений.
3. В поле Region file укажите полный путь к файлу региона (RGN-файл).
4. В поле Style file укажите полный путь к файлу с коллекцией стилей (EFC-файл).
5. В поле Titler укажите путь к программе Forward Titling (DDTitle).

6. В выпадающем списке **Сгор** выберите способ обрезки текстовых строк в результирующем изображении, зависящий от направления движения бегущей строки. В нашем случае, значение **Bottom (Roll)**, поскольку в настройках программы уже выбрано направление движения бегущей строки по вертикали (см. выше, пункт 3 на стр.21).
7. При необходимости отображения переноса строк установите флажок **Support Line Feed**.
8. Сохраните текущие настройки импорта текста в пресет-файл для дальнейшего использования. Для этого нажмите кнопку **Save...** в группе **Preset File**. В диалоге **Save Preset File** укажите имя файла и папку для сохранения.
9. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы выполнить импорт текста в соответствии с настройками.
10. Графические файлы, созданные путем импорта текста, добавлены в список заданий. Согласно выбранным настройкам файлы сохранены в папку с текстовым файлом.



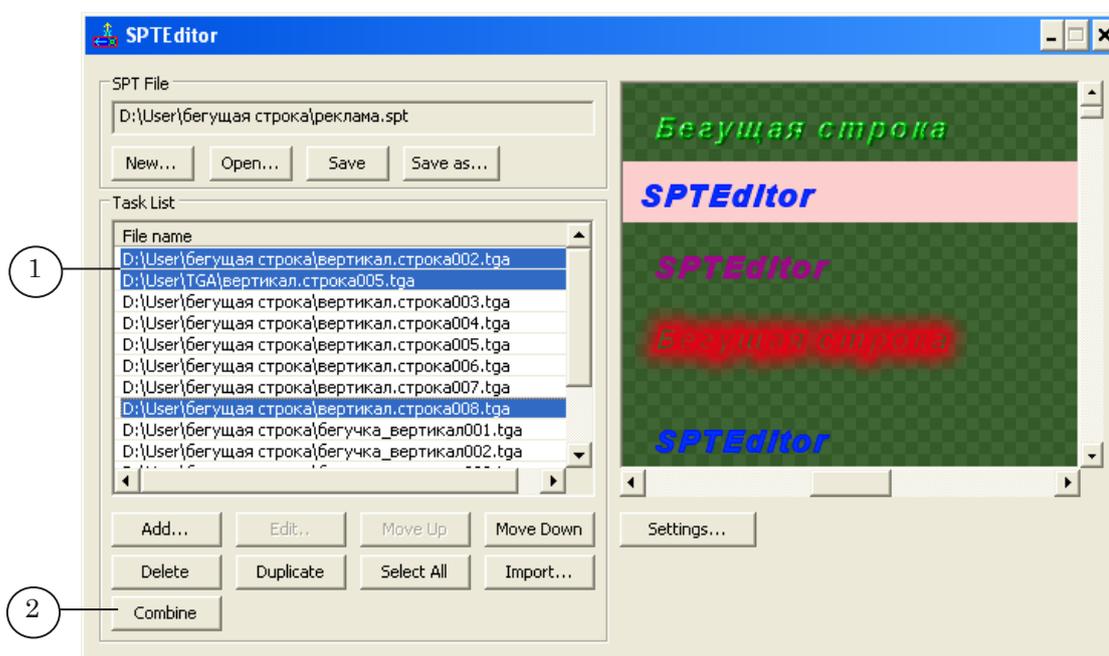
## Порядок использования объединения файлов

Для создания одного файла на основе нескольких файлов из списка выполните следующие действия:

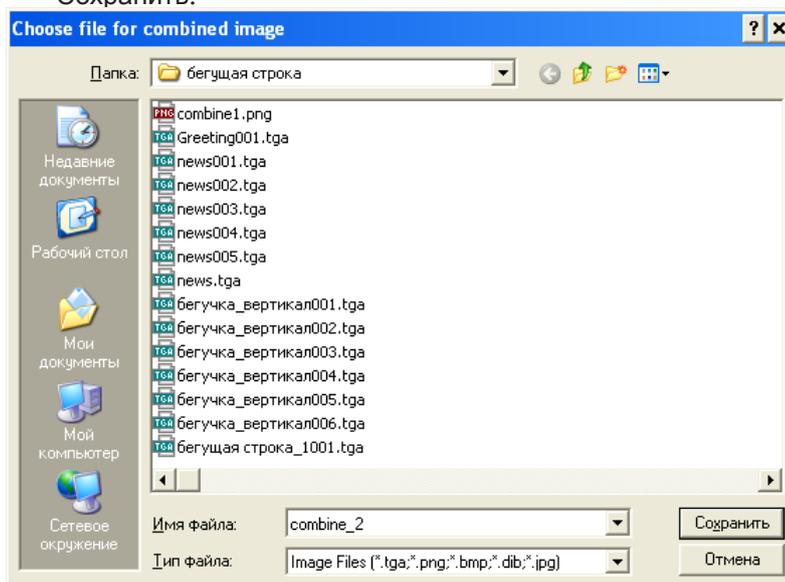
1. Выберите файлы, которые необходимо объединить в один: удерживая клавишу Ctrl, щелкните ЛКМ на нужных строчках.

✓ **Важно:** Изображения в файлах должны иметь одинаковый размер по горизонтали (если в настройках указано, что бегущая строка – вертикальная) или по вертикали (если в настройках указано, что бегущая строка – горизонтальная).

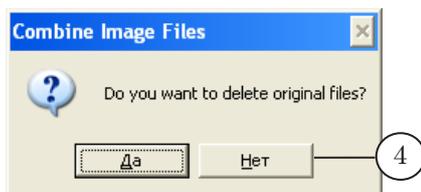
2. Нажмите кнопку Combine.



3. В диалоге Choose file for combined image задайте имя нового файла и папку для сохранения. Нажмите кнопку Сохранить.



4. Появится запрос на удаление выбранных для объединения файлов. Нажмите кнопку Нет, если файлы не следует удалять.



5. В списке заданий вместо файлов, выбранных для объединения, появится один графический файл с указанным именем.

