

SLSocials



Плагин для отображения сообщений со страниц социальных сетей “ВКонтакте” и “Твиттер” в прямом эфире

*Дата выпуска:
20 июля 2016 г.*

Руководство пользователя



Содержание

Введение	3
Общие сведения	4
1. Отображаемая в титрах информация.....	4
1.1. «ВКонтакте».....	4
1.2. «Твиттер».....	5
2. Состав плагина	6
3. Принцип использования плагина.....	6
Установка и регистрация плагина.....	7
1. Требования к составу ПО.....	7
2. Особенности установки плагина.....	7
Сообщения из соцсетей. Настройка показа	9
1. Общий порядок действий	9
2. Проект «ВКонтакте».....	10
2.1. Адрес страницы	10
2.2. Проект SLSocials.....	11
2.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта.....	13
2.4. Предварительный просмотр.....	19
3. Проект «Твиттер»	20
3.1. Адрес страницы	20
3.2. Проект SLSocials.....	21
3.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта.....	21
3.4. Предварительный просмотр.....	27



Введение

Плагин SLSocials используется в решениях на базе продуктов компании «СофтЛаб-НСК» (начиная с версии ПО 5.7.310).

Плагин SLSocials предназначен для вывода в виде титров сообщений и комментариев со страниц социальных сетей «ВКонтакте» и «Твиттер» (vk.com и twitter.com).

Плагин SLSocials является дополнительной программной опцией. Может использоваться в качестве дополнения к продуктам Форвард Т/Форвард ТС.

Инструкции по установке плагина и настройке трансляции приведены в данном руководстве.

Настоятельно рекомендуем предварительно ознакомиться с инструкциями по настройке и управлению титрами (в частности, с руководством «[FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов](#)»).



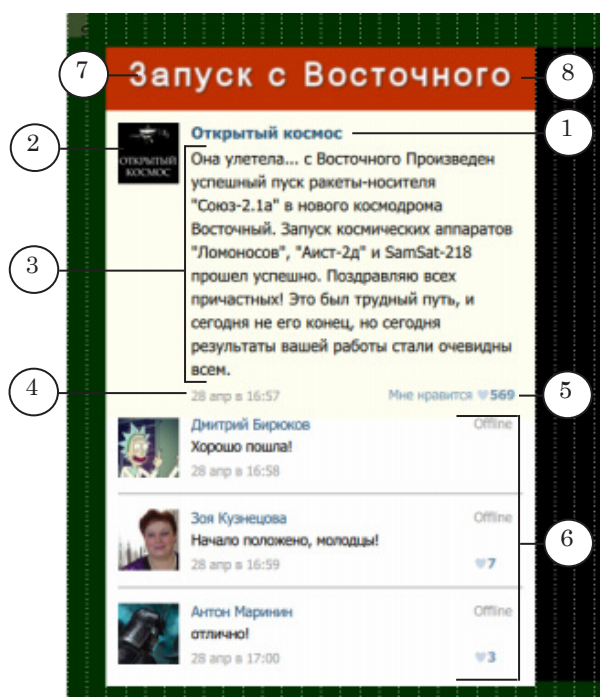
Общие сведения

1. Отображаемая в титрах информация

При использовании плагина SLSocials со страниц соцсетей «ВКонтакте» и «Твиттер» выводится текстовая часть сообщений и комментарии пользователей к ним. Фото- и видеоматериалы не отображаются.

1.1. «ВКонтакте»

Со страницы выбранного сообщества соцсети «ВКонтакте» выводится одно выбранное сообщение (пост) (1–4), количество «лайков» на него (5) и лента комментариев (6).



Отображаемая информация со страницы «ВКонтакте»:

1 – имя сообщества; 2 – аватар; 3 – текстовая часть выбранного поста (максимально допустимая длина текста задается при настройке); 4 – дата и время создания выбранного поста; 5 – количество «лайков»; 6 – лента комментариев пользователей сети на выбранный пост; 7 – дополнительный заголовок; 8 – подложка.

В ленте комментариев к выбранному посту одновременно отображается столько сообщений, сколько может поместиться в отведенной области (размер области настраивается). Лента движется снизу вверх с фиксированной скоростью: комментарии стоят 5 секунд, затем сдвигаются на одну позицию вверх. Самый верхний комментарий уходит, новый комментарий добавляется в конец ленты. Комментарии упорядочены в ленте по времени создания.

Пользователь может добавить дополнительный заголовок или комментарий (7) и подложку к нему (8) (подробнее см. разделы ниже с описанием титровальных элементов плагина).

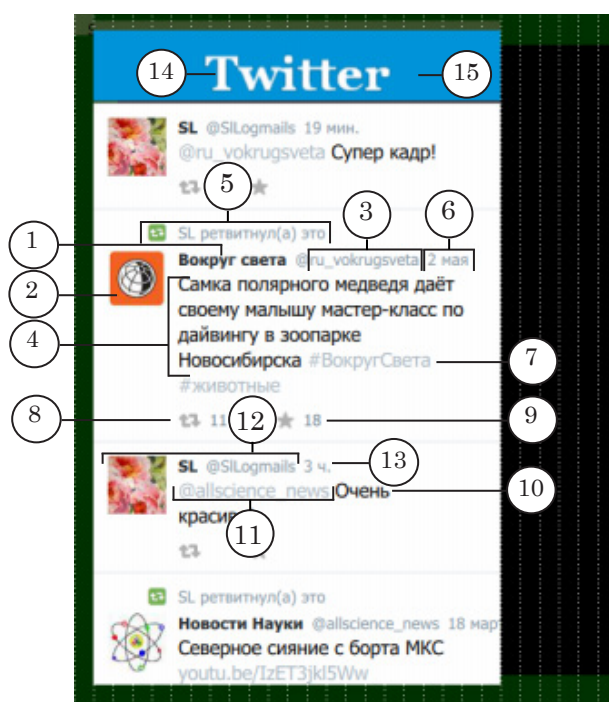


1.2. «Твиттер»

Со страницы выбранного микроблога соцсети «Твиттер» отображается лента сообщений (твитов, ретвитов и комментариев к ним).

В ленте сообщений одновременно отображается столько твитов, сколько может поместиться в отведенной области (размер области настраивается).

Лента движется сверху вниз со скоростью поступления твитов: твиты (ретвиты или комментарии к ним) стоят в ленте, пока в микроблоге не появится новое сообщение, затем сдвигаются на одну позицию вниз. Когда новый твит добавляется в верхней части ленты, самый нижний твит уходит. Твиты упорядочены в ленте по времени создания.



Отображаемая информация со страницы «Твиттер»:

1 – имя пользователя или название микроблога; 2 – аватар; 3 – никнейм; 4 – текст сообщения (твита); 5 – автор ретвита; 6 – дата или время создания твита; 7 – ссылка на сайт – источник твита; 8 – количество ретвитов; 9 – количество «лайков»; 10 – текст комментария; 11 – никнейм микроблога, разместившего твит; 12 – автор комментария – аватар, имя и никнейм; 13 – дата или время создания комментария; 14 – дополнительный заголовок; 15 – подложка.

Пользователь может добавить дополнительный заголовок или комментарий (14) и подложку к нему (15) (подробнее см. разделы ниже с описанием титровальных элементов плагина).



2. Состав плагина

В состав плагина SLSocials входят следующие компоненты:

- программа SLSocialsConfig – предназначена для настройки параметров отображения сообщений со страниц соцсетей «ВКонтакте» и «Твиттер»;
- шаблоны титровальных объектов со скриптами для показа сообщений из соцсетей:
 - файл SocialsVK.SLTitleTpl – для сети «ВКонтакте»;
 - файл SocialsTwitter.SLTitleTpl – для сети «Твиттер».

3. Принцип использования плагина

Общий порядок действий по настройке и управлению показом титров с информацией из соцсетей «ВКонтакте» и «Твиттер» не отличается от обычного: требуется подготовить титровальный проект с помощью программы FDTitle Designer и загрузить его в программу FDO nAir.

Для отображения в титрах информации со страницы соцсети дополнительно требуется выполнить следующие шаги:

1. С помощью программы SLSocialsConfig подготовить проект, в котором задаются параметры отображения сообщений со страниц соцсетей:
 - *.SLVKontakteConfig – для сети «ВКонтакте»;
 - *.SLTwitterConfig – для сети «Твиттер».
2. В титровальный проект добавить специальный скрипт-объект:
 - SocialsVK – для сети «ВКонтакте»;
 - SocialsTwitter – для сети «Твиттер».

Заданием для такого титровального объекта является соответствующий проект, подготовленный с помощью программы SLSocialsConfig.



Установка и регистрация плагина

1. Требования к составу ПО

Для работы с плагином требуется, чтобы были выполнены следующие условия:

1. Компьютер работает под управлением ОС Windows 7 SP 1 или более поздней версии.
2. На сервере вещания должен быть выход в сеть Интернет.
3. На компьютере установлен основной продукт (Форвард ТВ/Форвард ТС) и активирована его регистрация.
4. На компьютере установлено ПО плагина SLSocials и активирована его регистрация. Для настройки и тестирования в программе FDTITLEDesigner лицензия не требуется.
5. Номера версий ПО основного продукта и плагина должны совпадать. Рекомендуется использовать последнюю на текущий момент версию ПО.



Важно: Для работы плагина SLSocials требуется, чтобы было установлено ПО версии 5.7.310 или выше.

Плагин SLSocials не работает под управлением ОС Windows XP и некоторых других ОС. Подробнее о поддерживаемых и неиспользуемых ОС см. на сайте на странице [«Вопросы и ответы по продуктам "Форвард Т"» \(п.2.4\)](#).

2. Особенности установки плагина

Плагин SLSocials устанавливается в дополнение к базовому продукту. Установка выполняется с помощью специального инсталлятора плагинов – файла ForwardTxPlugins_Setup_X_X_X.exe, где X_X_X – номер версии ПО (например, 5_7_310).

При установке рекомендуется соблюдать следующий порядок действий:

Примечание: Все требуемые компоненты ПО и дополнительные инструкции доступны на сайте на странице [Загрузка](#).

1. Убедитесь, что установлено ПО основного продукта последней версии и его регистрация активирована. Если отсутствует, установите его и активируйте.
2. Активируйте регистрацию плагина SLSocials. Для этого дважды щелкните по имени регистрационного файла, полученного в комплекте с плагином, и подтвердите запрос на добавление сведений в системный реестр Windows. Требуемая информация будет добавлена в системный реестр. Подробнее о регистрации см. на сайте на странице [«Вопросы и ответы по про-](#)

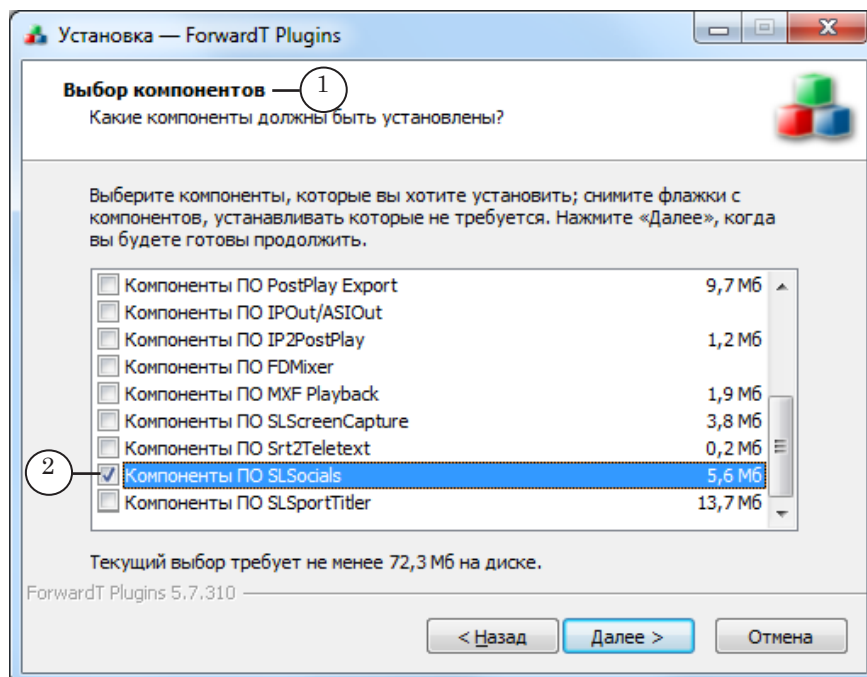


дугтам "Форвард Т"» (п.2.31). Затем перезагрузите компьютер.

Примечание: При использовании 64-разрядных ОС применять регистрации следует только из проводника Windows.

3. Установите ПО плагина SLSocials:

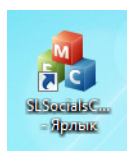
1. Запустите инсталлятор плагинов и далее следуйте указаниям Мастера установки.



2. В ходе установки на странице Выбор компонентов (1) поставьте флажок: Компоненты ПО SLSocials (2).

4. В результате установки и регистрации плагина SLSocials функциональный набор используемого продукта расширится:

1. К составу ПО будет добавлена программа SLSocialsConfig. Исполняемый файл программы: `~\Plugins\SLSocials\SLSocialsConfig\SLSocialsConfig.exe`, где `~` – имя папки, в которую установлено ПО основного продукта. На рабочем столе появится ее ярлык.



2. Будут добавлены файлы с шаблонами титровальных объектов со скриптами для показа сообщений из социальных сетей:

- `SocialsVK.SLTitleTmpl` – для сети «ВКонтакте». Файл находится в папке `~\Plugins\SLSocials\VK`;
- `SocialsTwitter.SLTitleTmpl` – для сети «Твиттер». Файл находится в папке `~\Plugins\SLSocials\Twitter`.



Сообщения из соцсетей. Настройка показа

1. Общий порядок действий

Чтобы настроить показ титров с сообщениями из соцсети «ВКонтакте» или «Твиттер», выполните следующие шаги (подробные инструкции см. в следующих разделах):

1. Откройте в интернет-браузере требуемую страницу сайта социальной сети «ВКонтакте» или «Твиттер». В адресной строке скопируйте в буфер обмена уникальный идентификатор страницы.
2. Запустите программу SLSocialsConfig (исполняемый файл программы: ~\Plugins\Socials\SLSocialsConfig\SLSocialsConfig.exe, где ~ – полный путь к папке, в которую установлено ПО ForwardT Software (при стандартной установке: C:\Program Files\ForwardT Software).

В окне программы настройте параметры считывания сообщений от выбранного источника и сохраните конфигурацию настроек в файле проекта:

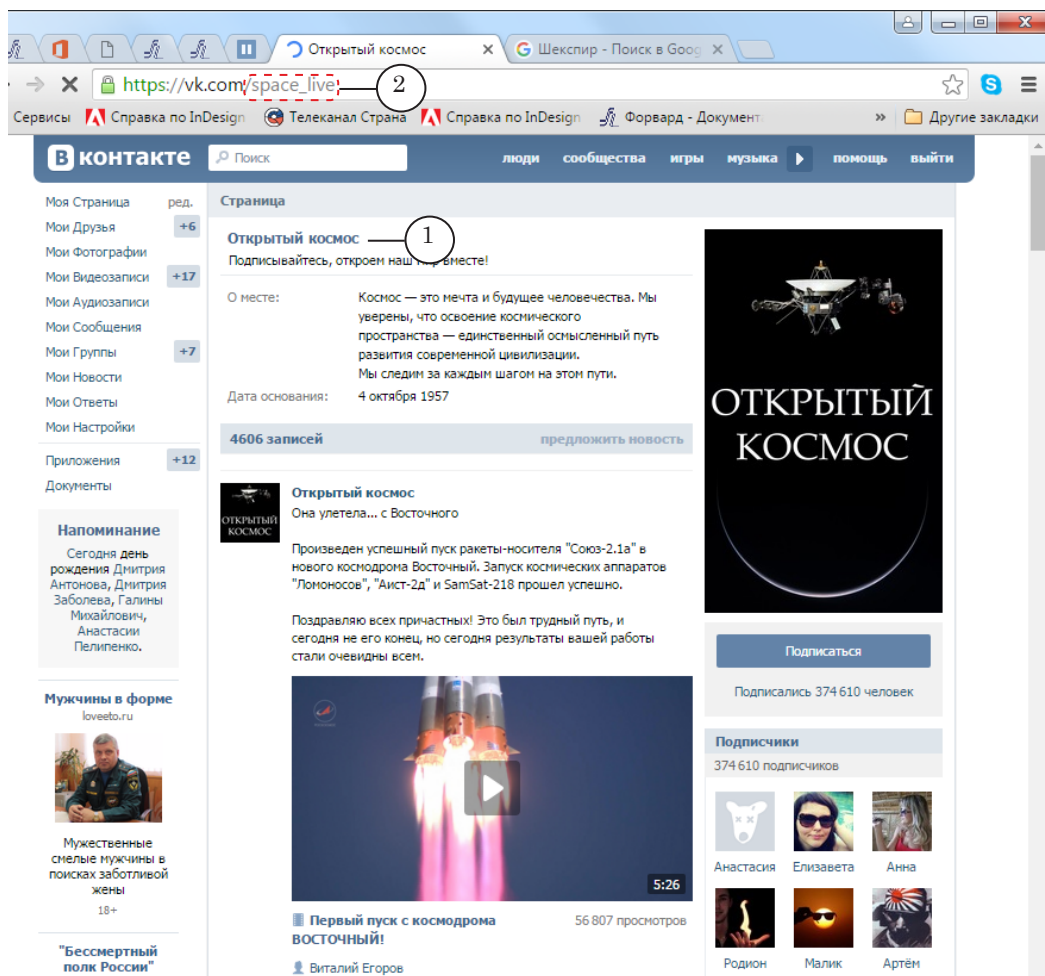
- *.SLVKontakteConfig, если для работы выбрана вкладка ВКонтакте;
 - *.SLTwitterConfig, если для работы выбрана вкладка Twitter.
3. В программе FDTitle Designer создайте или откройте существующий титровальный проект, в который нужно импортировать титровальный объект со скриптом из файла SocialsVK.SLTitleTmp1 или SocialsTwitter.SLTitleTmp1. В качестве задания в свойствах скрипта нужно выбрать файл сохраненного в программе SLSocialsConfig проекта (шаг 2).
 4. Подготовленный титровальный проект загрузите в программу FDO nAir.



2. Проект «ВКонтакте»

2.1. Адрес страницы

1. Откройте в интернет-браузере главную страницу сайта vk.com. Перейдите на страницу сообщества (группы) (1), сообщения которого требуется показывать. В адресной строке выделите Короткий адрес (ID – уникальный идентификатор) (2) страницы и скопируйте его в буфер обмена. Например, выбирая сообщество «Открытый космос», скопируйте короткий адрес `space_live` (2).

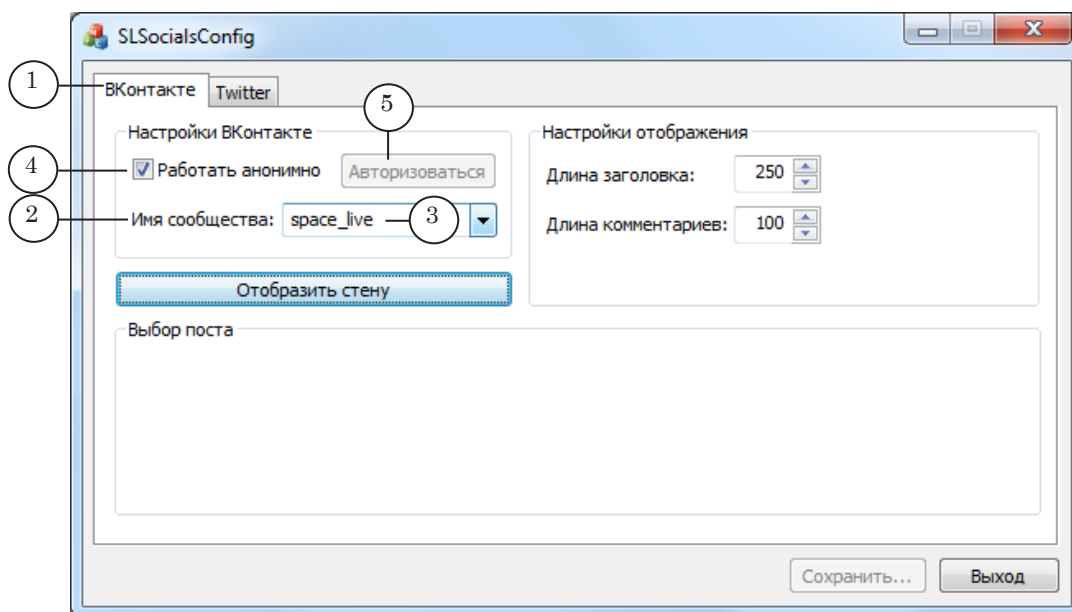




2.2. Проект SLSocials

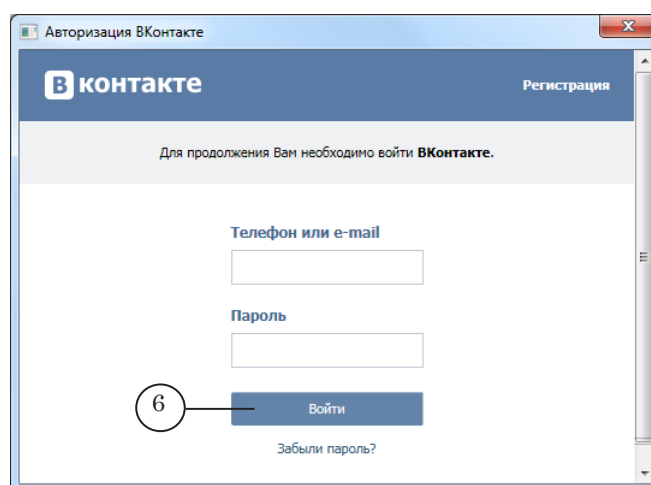
Запустите программу SLSocialsConfig. В окне программы откройте вкладку ВКонтакте (1). Выполните настройки:

1. В комбинированном списке Имя сообщества (2) задайте идентификатор страницы: вставьте из буфера обмена Короткий адрес сообщества (3), скопированный на предыдущем шаге, или выберите в списке, если адрес использовался ранее.



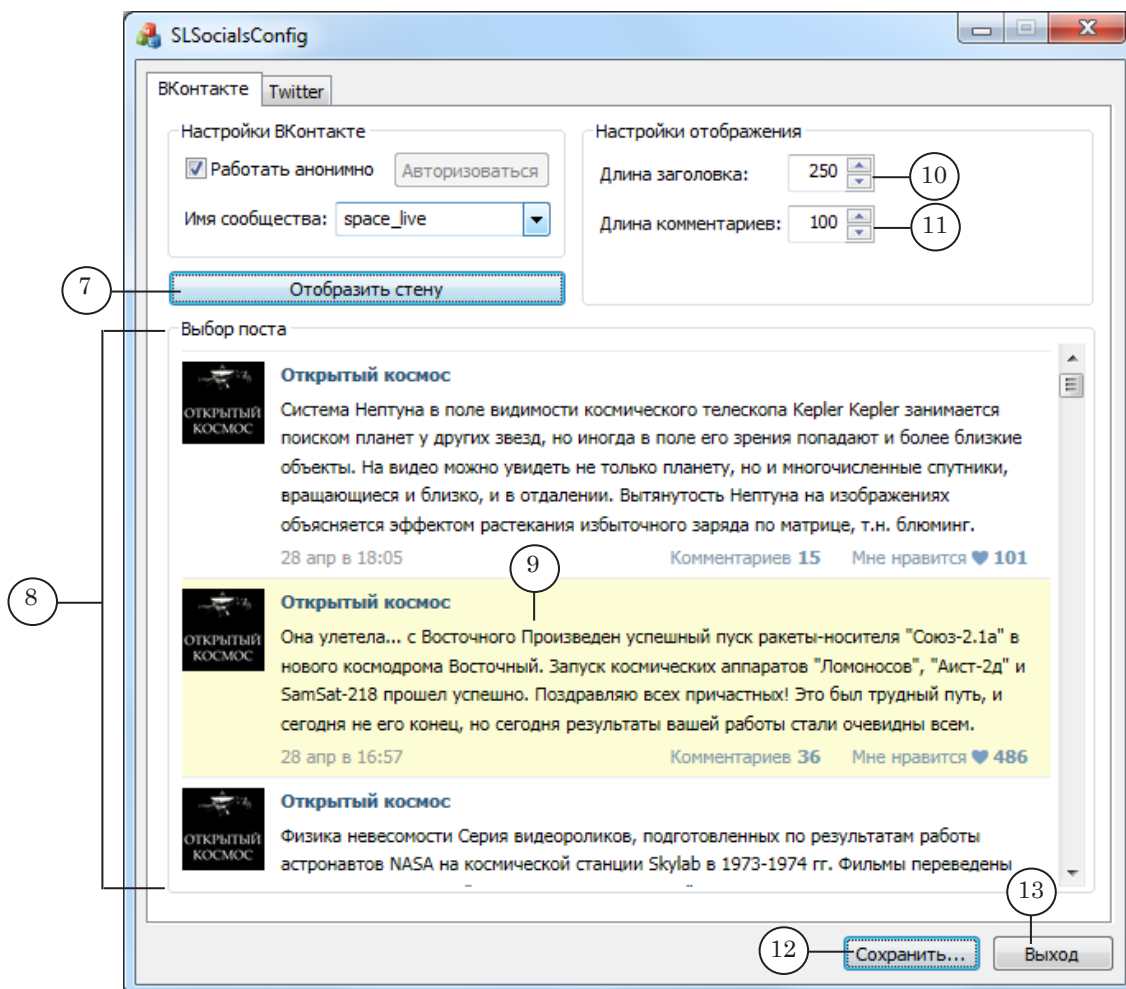
2. Настройте авторизацию:

1. Если в сообществе не требуется авторизоваться, поставьте флажок **Работать анонимно** (4).
2. Чтобы подключиться к странице как авторизованный пользователь, снимите флажок **Работать анонимно** и нажмите кнопку **Авторизоваться** (5). В открывшемся окне **Авторизация ВКонтакте** введите логин и пароль и нажмите кнопку **Войти** (6), чтобы перейти на страницу сообщества.





3. Нажмите кнопку **Отобразить стену** (7).
4. В области **Выбор поста** (8) отобразятся сообщения со «стен» выбранного сообщества. Выберите пост, который требуется показывать (9). В титрах будут отображаться: текст выбранного поста (все время показа) и лента комментариев к нему.



5. В поле **Длина заголовка** (10) настраивается максимально возможное количество символов сообщения, выводимых на экран. Сразу после выбора поста в поле отображается количество символов в тексте сообщения, подсчитанное автоматически. Если требуется, измените значение. В поле **Длина комментариев** (11) задайте максимально возможное количество символов, выводимых на экран в тексте комментариев.
6. Нажмите кнопку **Сохранить** (12). С помощью стандартного диалога выберите папку для сохранения и задайте имя файла проекта. Файл проекта сохраняется с расширением имени SLVKontakteConfig.
7. Закройте окно программы, нажав кнопку **Выход** (13).

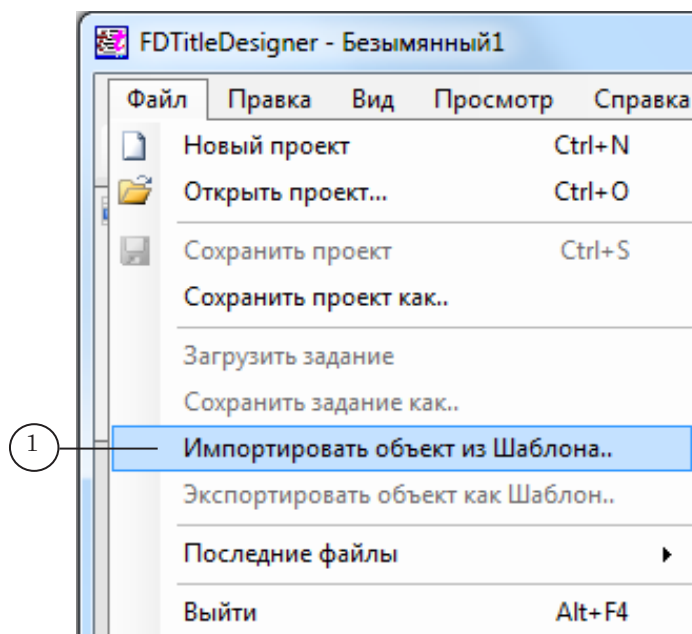


2.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта

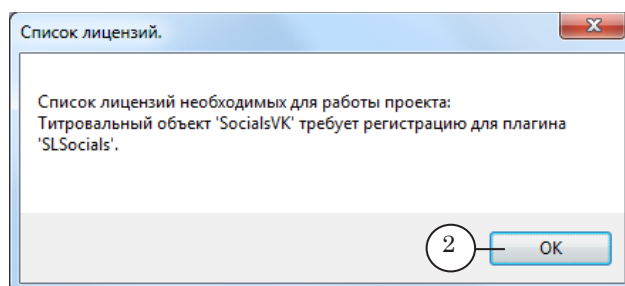
Примечание: Подробнее о создании титровальных проектов см. в руководстве пользователя «[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов](#)».

В программе FDTitle Designer создайте/откройте титровальный проект. Добавьте титровальный объект для показа сообщений соцсети «ВКонтакте»:

1. В главном окне выберите команду меню Файл > Импортировать объект из Шаблона (1).



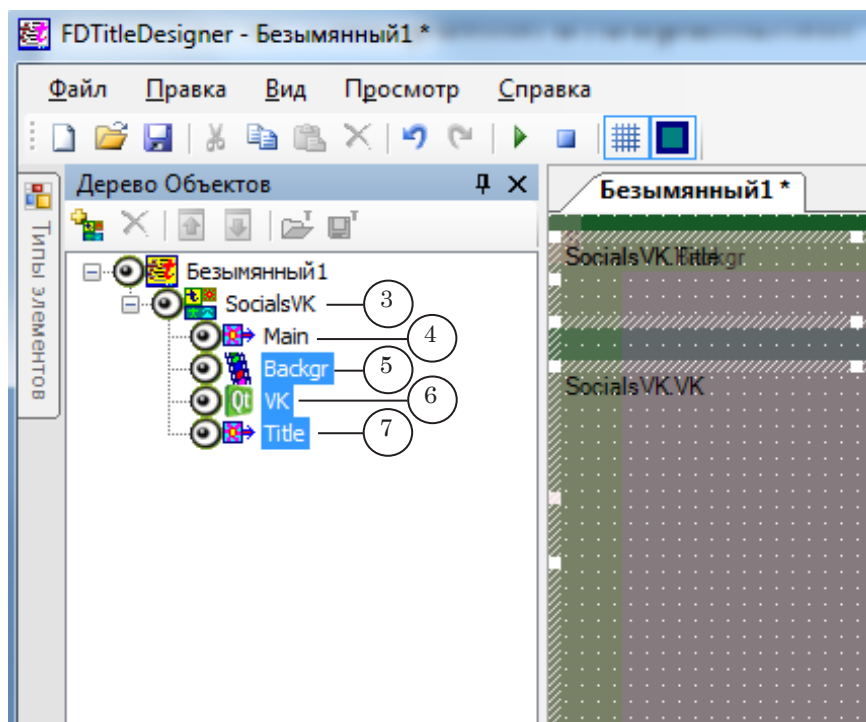
2. При импорте объекта всегда появляется предупреждающее сообщение о необходимости наличия лицензии для его работы. Нажмите кнопку ОК (2), чтобы продолжить работу.



✓ **Важно:** Для настройки и тестирования в программе FDTitleDesigner лицензия не требуется. Во время вещания в FDOnAir без лицензии плагин SLSocials работать не будет.



3. В проект будет добавлен титровальный объект Socialsvk (3).



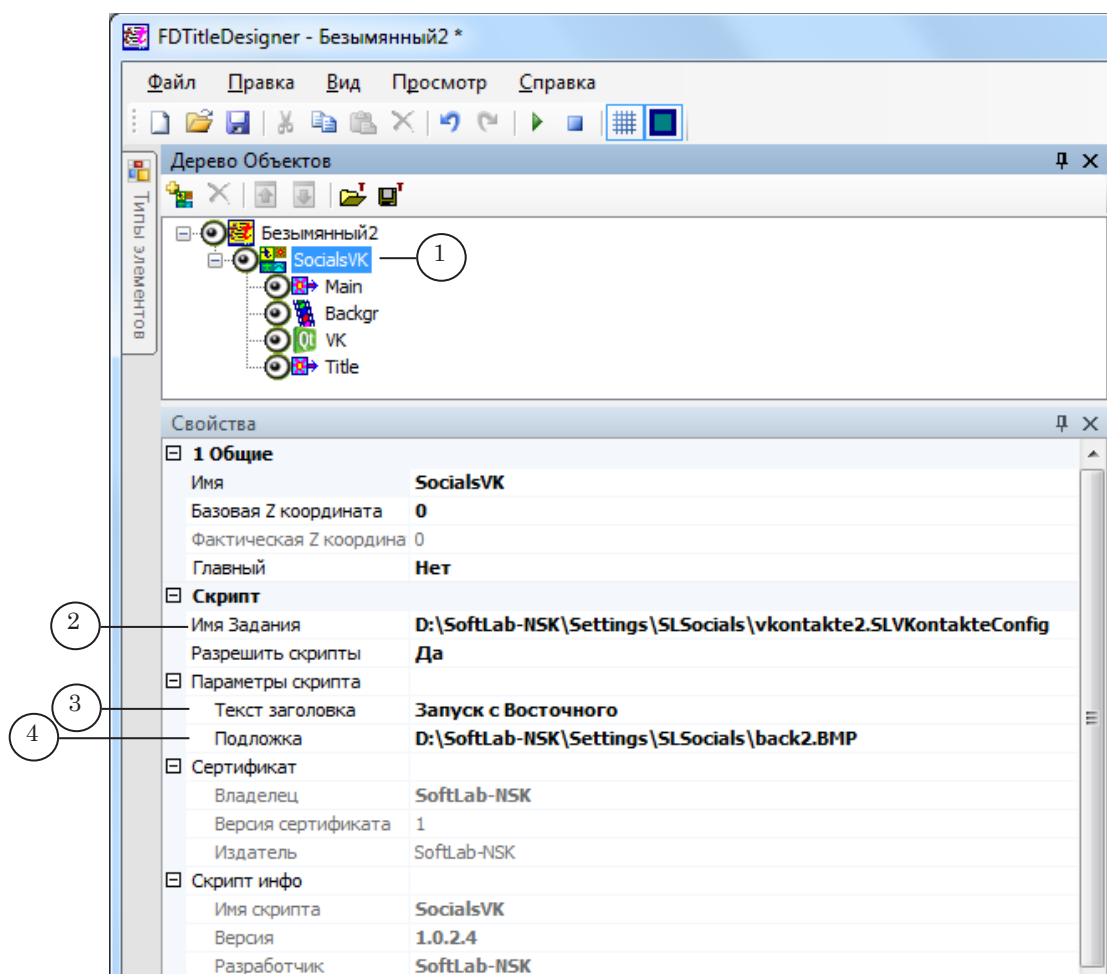
В состав титровального объекта Socialsvk входит несколько титровальных элементов:

- Main (4) – элемент типа Подпись, несет служебную функцию, не требует настройки;
- Backgr (5) – элемент типа АнимЛого, предназначен для показа «подложки» (графические файлы bmp, png, tga, jpg или видеофайлы);
- VK (6) – элемент типа QML, предназначен для показа сообщения выбранной темы и комментариев к ней;
- Title (7) – элемент типа Подпись, предназначен для отображения дополнительного заголовка, заданного при настройке.



Важно: Запрещено изменять состав элементов объекта Socialsvk: переименовывать или удалять титровальные элементы, добавлять новые.

4. Настройте свойства титровального объекта Socialsvk:
 1. Убедитесь, что объект выбран в Дереве объектов (1).
 2. В таблице Свойства в группе Скрипт в поле Имя Задания (2) задайте полный путь к файлу проекта, настроенного в программе SLSocialsConfig для соцсети «ВКонтакте» (*.SLVKontakteConfig).

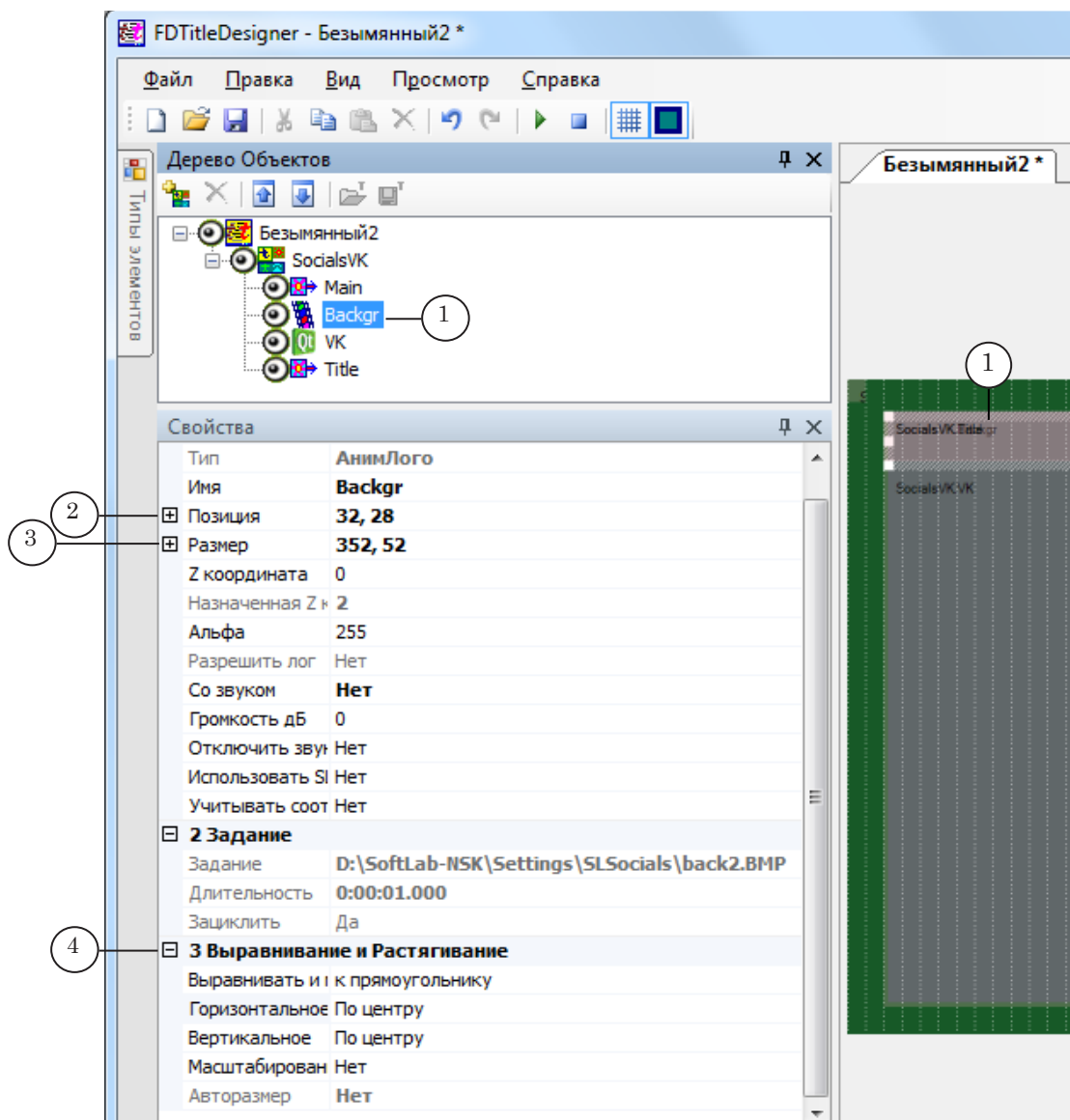


3. В группе свойств Параметры скрипта в поле Текст заголовка (3) введите дополнительный заголовок, если требуется. Заголовок будет отображаться с помощью элемента Title – в соответствии с его размерами и позицией.

4. В поле Подложка (4) задайте полный путь к файлу с картинкой или видео, если требуется показывать подложку. Подложка будет отображаться с помощью элемента Backgr – в соответствии с его размерами, позицией и параметрами масштабирования изображения.

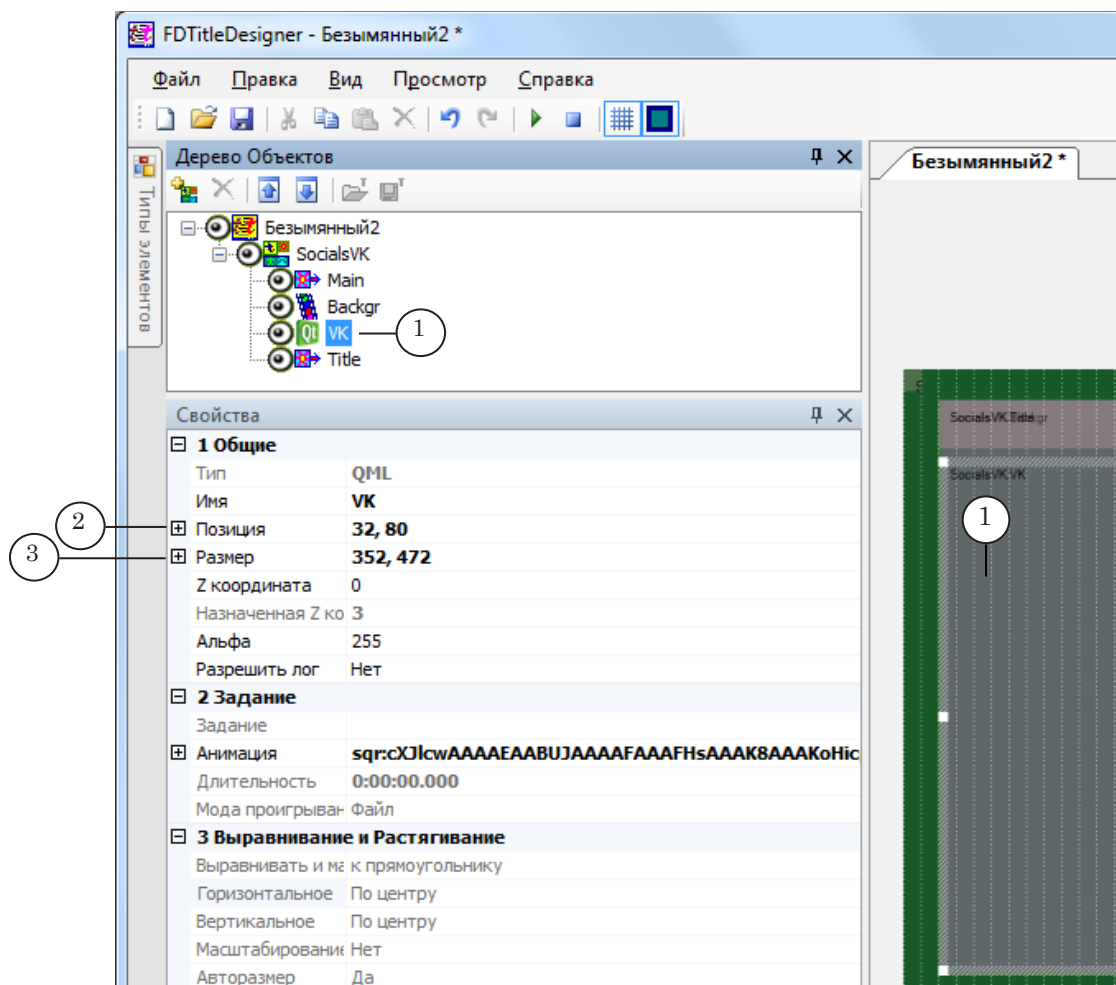


6. Если требуется изменить размеры или расположение отдельных элементов объекта, выполните следующее:
 1. В окне Дерево Объектов выберите титровальный элемент Backgr (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4).



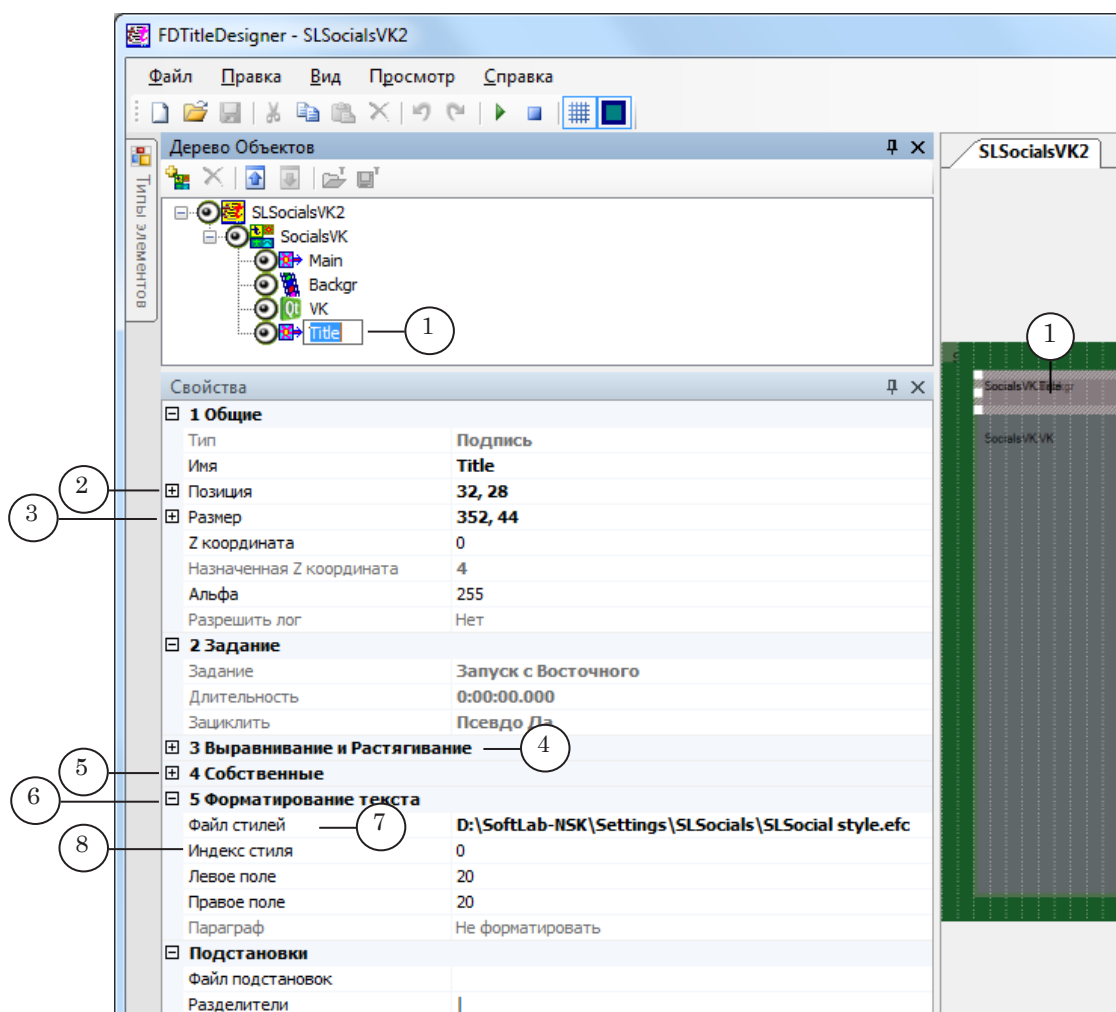


2. Выберите титровальный элемент VK (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах **Позиция** (2) и **Размер** (3).





3. Выберите титровальный элемент Title (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4), Собственные (5), Форматирование текста (6).

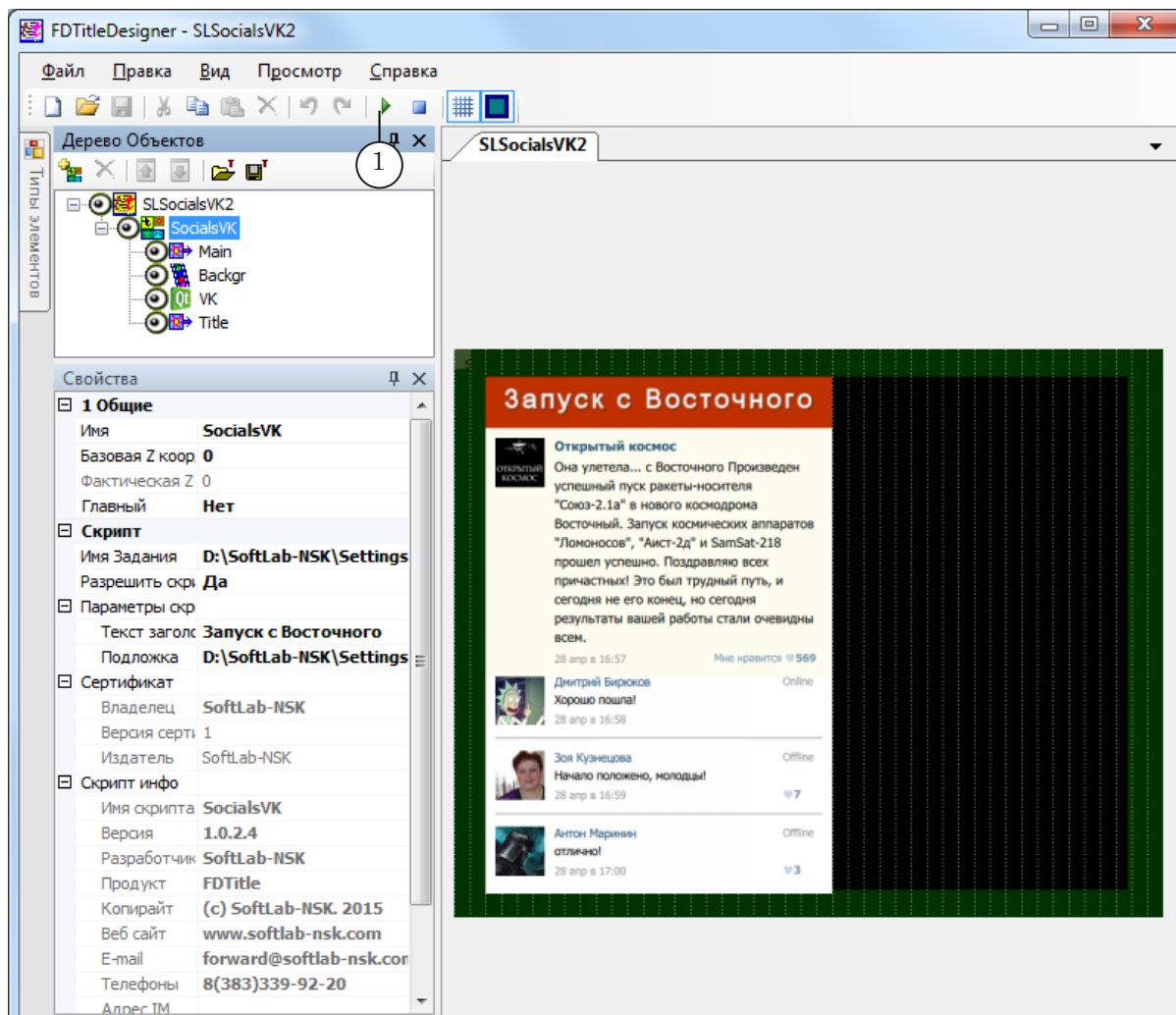


4. В группе Форматирование текста в поле Файл стилей (7) задайте полный путь к файлу коллекции стилей текста *.efc. Укажите индекс стиля (8). (Подробнее о создании стилей см. в руководстве пользователя «[Forward Titling: Графический редактор](#)»).



2.4. Предварительный просмотр

Запустите предварительный просмотр, нажав на кнопку **Стартовать предварительный просмотр (1)** на панели инструментов. Потребуется некоторое время, чтобы установилось соединение со страницей. На рабочем поле будут отображаться посты и комментарии к ним со «стены» соцсети «ВКонтакте» в соответствии с выполненными настройками.

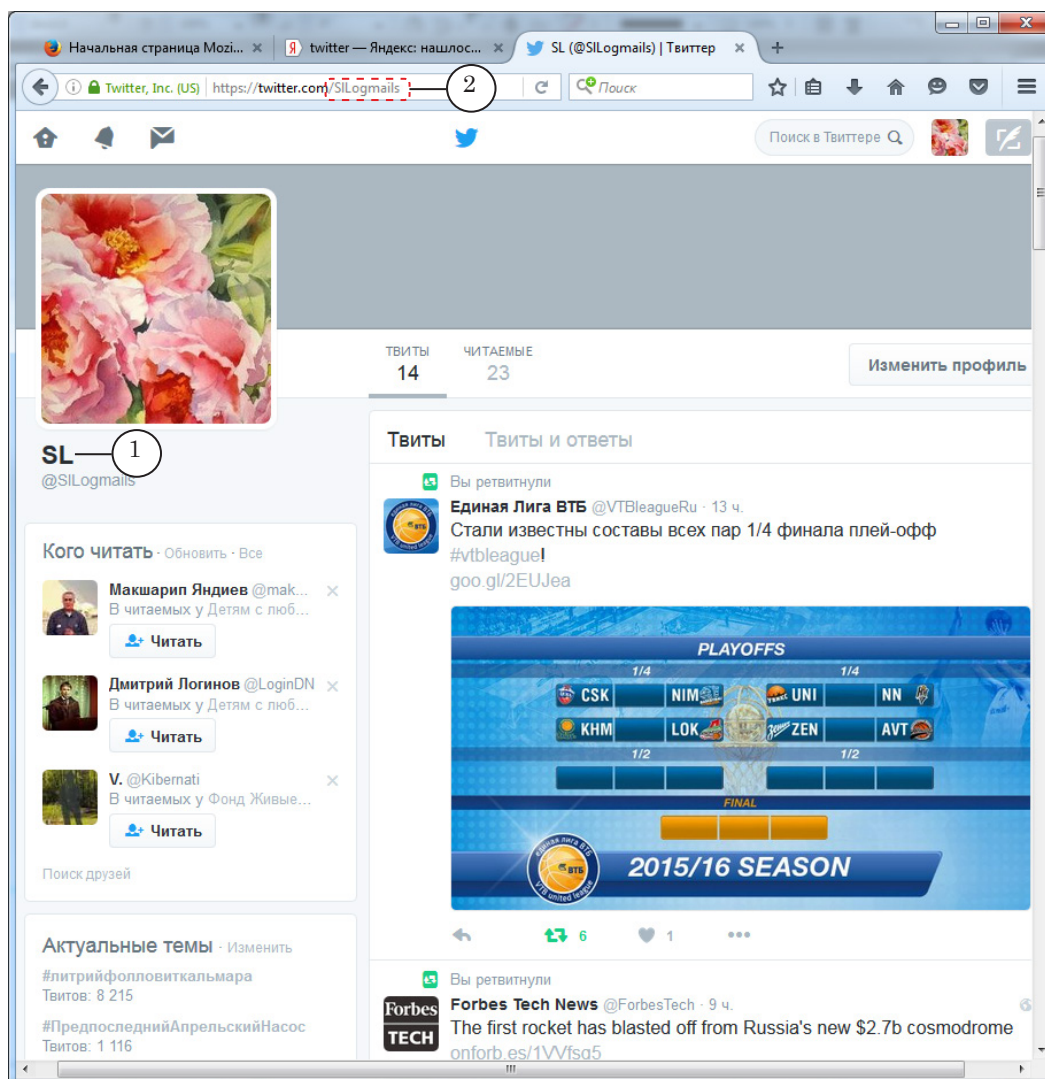




3. Проект «Твиттер»

3.1. Адрес страницы

1. Откройте в интернет-браузере главную страницу сайта twitter.com. Перейдите на страницу микроблога (1), сообщения (твиты и ретвиты) которого требуется показывать. В адресной строке выделите Ник адреса (уникальный идентификатор) (2) открытой страницы и скопируйте его в буфер обмена.

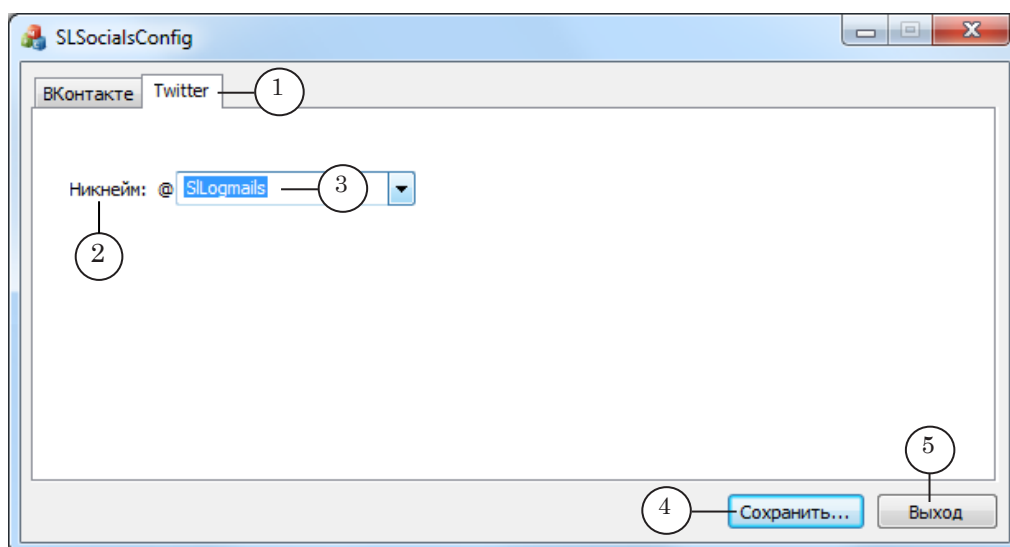




3.2. Проект SLSocials

Запустите программу SLSocialsConfig. В окне программы откройте вкладку Twitter (1). Выполните настройки:

1. В комбинированном списке Никнейм (2) задайте идентификатор страницы: вставьте из буфера обмена Ник адреса микроблога (3), скопированный на предыдущем шаге, или выберите в списке, если адрес использовался ранее.
2. Нажмите кнопку Сохранить (4). С помощью стандартного диалога выберите папку для сохранения и задайте имя файла проекта. Файл проекта сохраняется с расширением имени SLTwitterConfig.



3. Закройте программу, нажав кнопку Выход (5).

3.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта

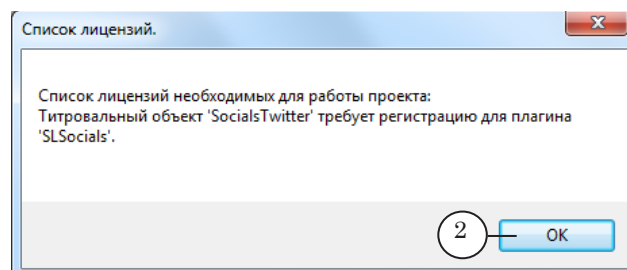
Примечание: Подробнее о создании титровальных проектов см. в руководстве пользователя «[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов](#)».

В программе FDTitle Designer создайте/откройте титровальный проект. Добавьте титровальный объект для показа сообщений соцсети «Твиттер»:

1. В главном окне выберите команду меню Файл > Импортировать объект из Шаблона (1).

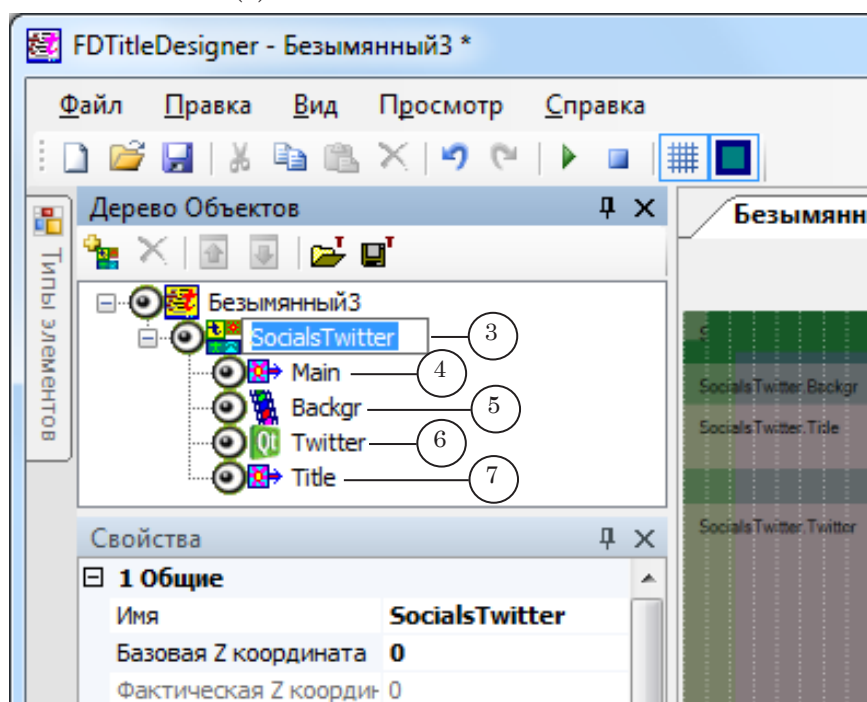


2. При импорте объекта всегда появляется предупреждающее сообщение о необходимости наличия лицензии для его работы. Нажмите кнопку ОК (2), чтобы продолжить работу.



✓ **Важно:** Для настройки и тестирования в программе FDTitleDesigner лицензия не требуется. Во время вещания в FDOnAir без лицензии плагин SLSocials работать не будет.

3. В проект будет добавлен титровальный объект SocialsTwitter (3).



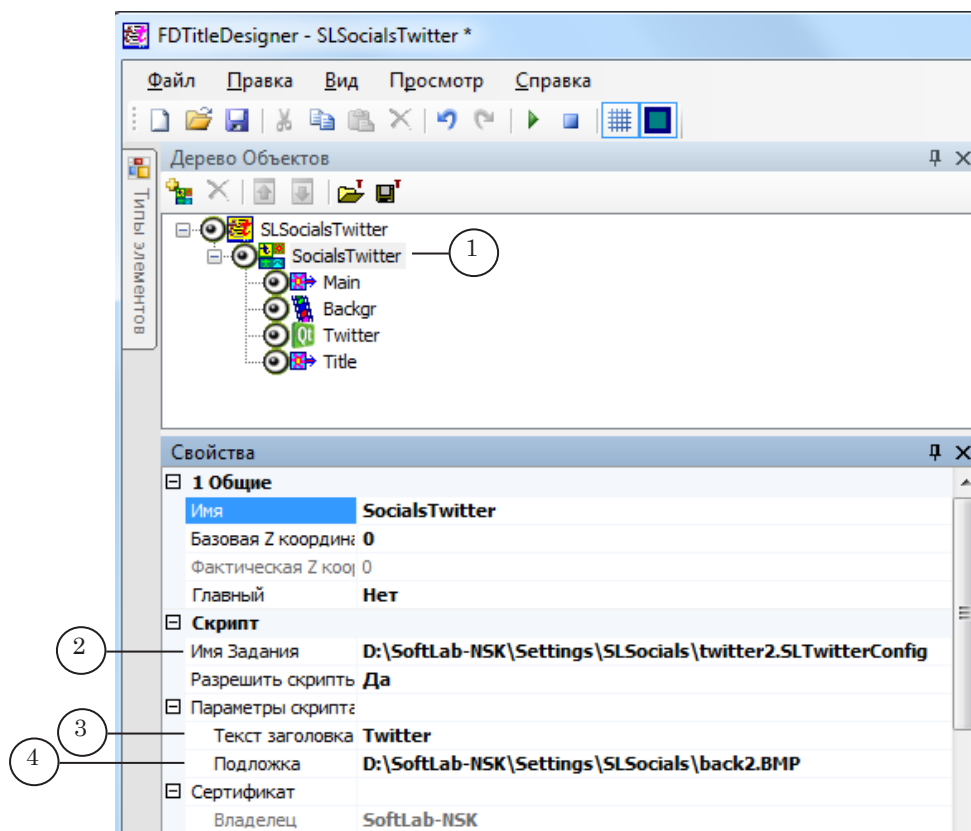


В состав титровального объекта SocialsTwitter (3) входит несколько титровальных элементов:

- Main (4) – элемент типа Подпись, несет служебную функцию, не требует настройки;
- Backgr (5) – элемент типа АнимЛого, предназначен для показа «подложки» (графические файлы bmp, png, tga, jpg или видеофайлы);
- Twitter (6) – элемент типа QML, предназначен для показа сообщений (твитов) выбранного микроблога и комментариев к ним;
- Title (7) – элемент типа Подпись, предназначен для отображения дополнительного заголовка, заданного при настройке.

✓ **Важно:** Запрещено изменять состав элементов объекта SocialsTwitter: переименовывать или удалять титровальные элементы, добавлять новые.

5. Настройте свойства титровального объекта SocialsTwitter:
 1. Убедитесь, что объект выбран в Дереве объектов (1).
 2. В таблице Свойства в группе Скрипт в поле Имя Задания (2) задайте полный путь к файлу проекта, настроенного в программе SLSocialsConfig для соцсети «Твиттер» (*.SLTwitterConfig).



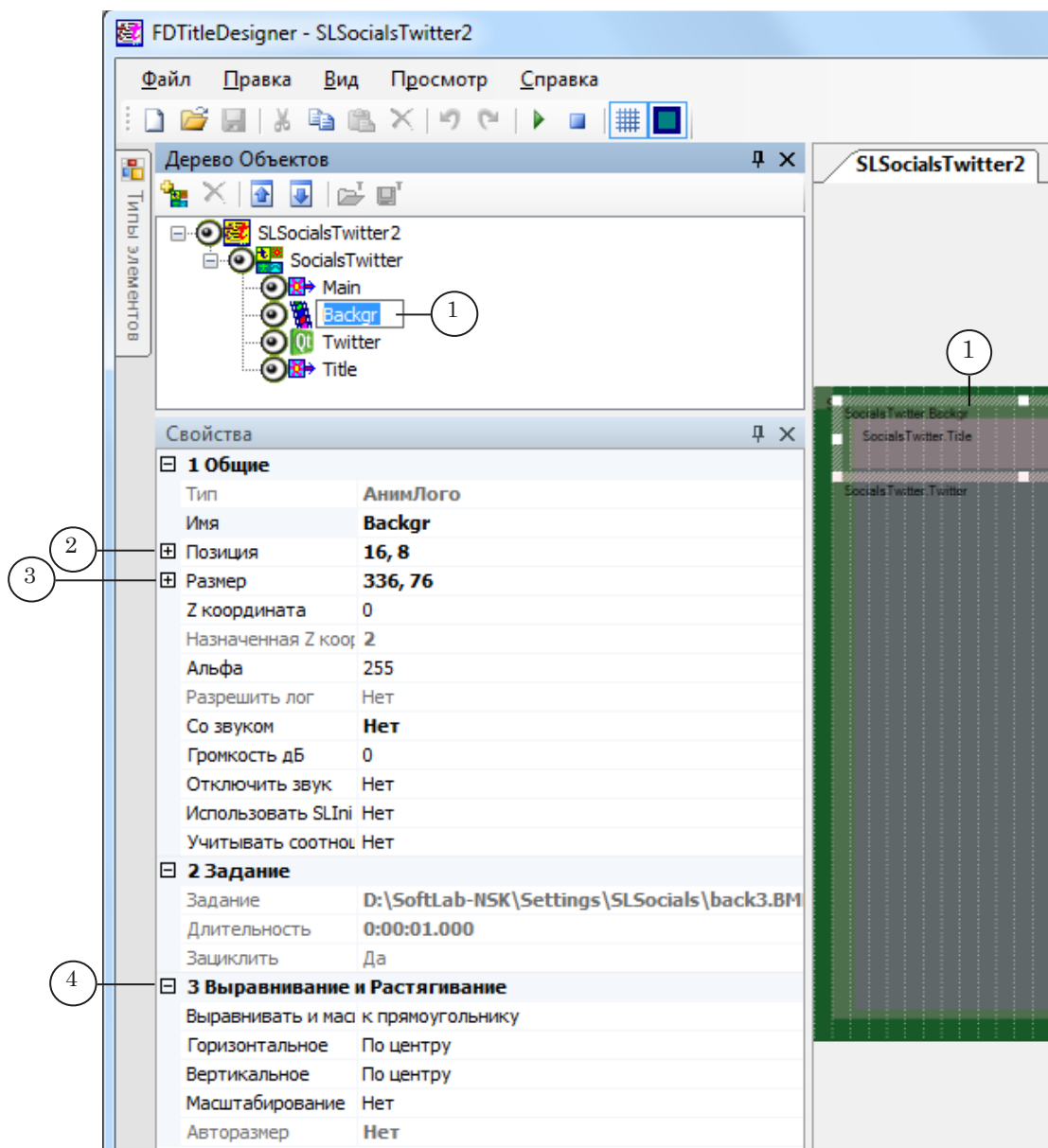


3. В группе свойств Параметры скрипта в поле Текст заголовка (3) введите дополнительный заголовок, если требуется. Заголовок будет отображаться с помощью элемента Title – в соответствии с его размерами и позицией.

4. В поле Подложка (4) задайте полный путь к файлу с подложкой, если требуется показывать подложку. Подложка будет отображаться с помощью элемента Backgr – в соответствии с его размерами, позицией и параметрами масштабирования изображения.

6. Если требуется изменить размеры или расположение отдельных элементов объекта, выполните следующее:

1. В окне Дерево Объектов выберите титровальный элемент Backgr (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4).





2. Выберите титровальный элемент VK (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2) и Размер (3).

The screenshot shows the FDTDesigner interface for editing a social media post. The 'Tree of Objects' (Дерево Объектов) on the left shows a hierarchy: SLSocialsTwitter2 > SocialsTwitter > Main > Backgr > Twitter (1). The 'Properties' (Свойства) panel for the selected 'Twitter' object is shown below. It has three main sections: '1 Общие' (General), '2 Задание' (Assignment), and '3 Выравнивание и Растягивание' (Alignment and Stretching). The 'Position' (Позиция) property (2) is set to 16, 76, and the 'Size' (Размер) property (3) is set to 336, 480. The '3D View' on the right shows the 'Twitter' object (1) on a dark background, with a grid overlay.

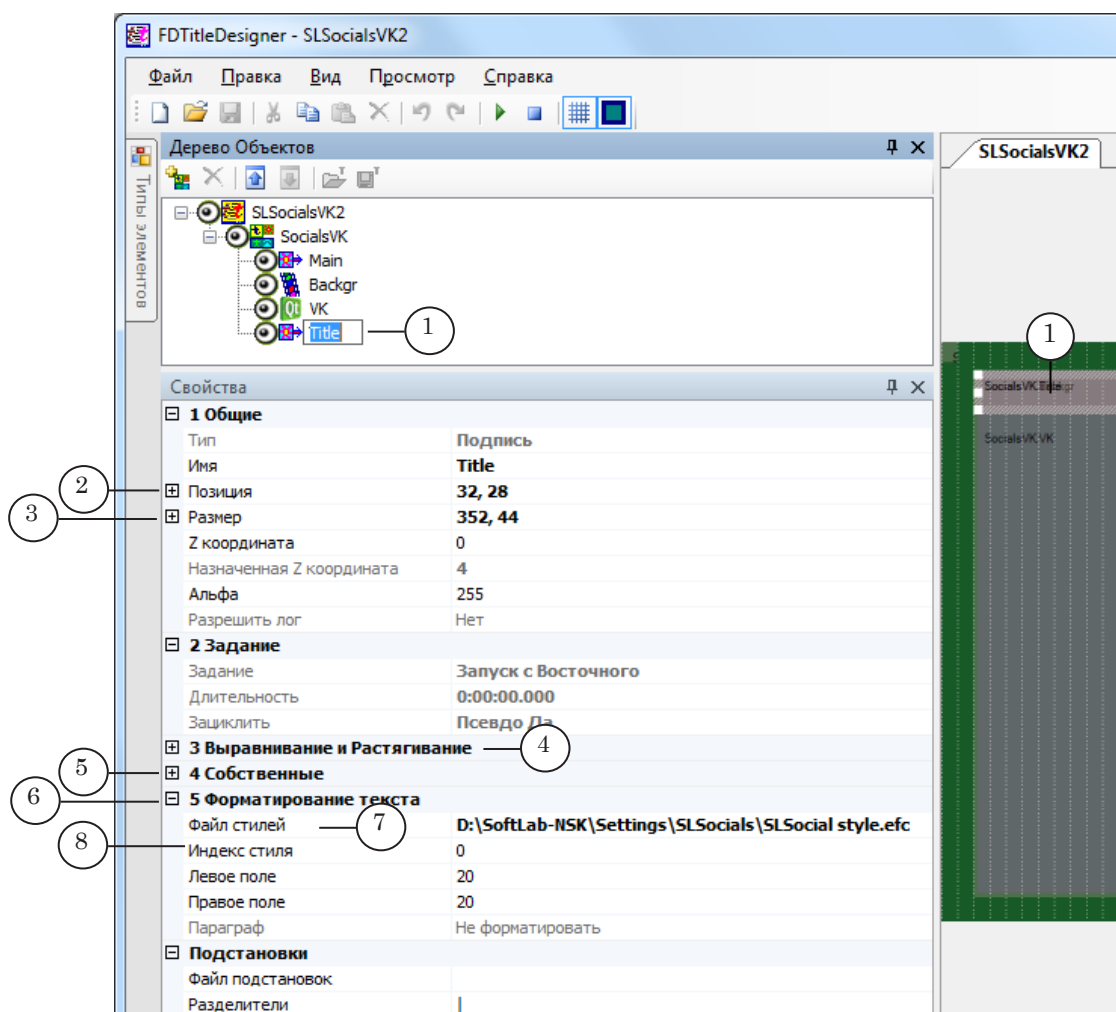
1 Общие	
Тип	QML
Имя	Twitter
Позиция	16, 76
Размер	336, 480
Z координата	0
Назначенная Z коор	3
Альфа	255
Разрешить лог	Нет

2 Задание	
Задание	
Анимация	sqr:cXJlcwAAAAEAAcRpAAAAFAAAKdMAAAOs
Длительность	0:00:00.000
Мода проигрывани:	Файл

3 Выравнивание и Растягивание	
Выравнивать и маск к прямоугольнику	
Горизонтальное	По центру
Вертикальное	По центру
Масштабирование	Нет
Авторазмер	Да



3. Выберите титровальный элемент Title (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4), Собственные (5), Форматирование текста (6).

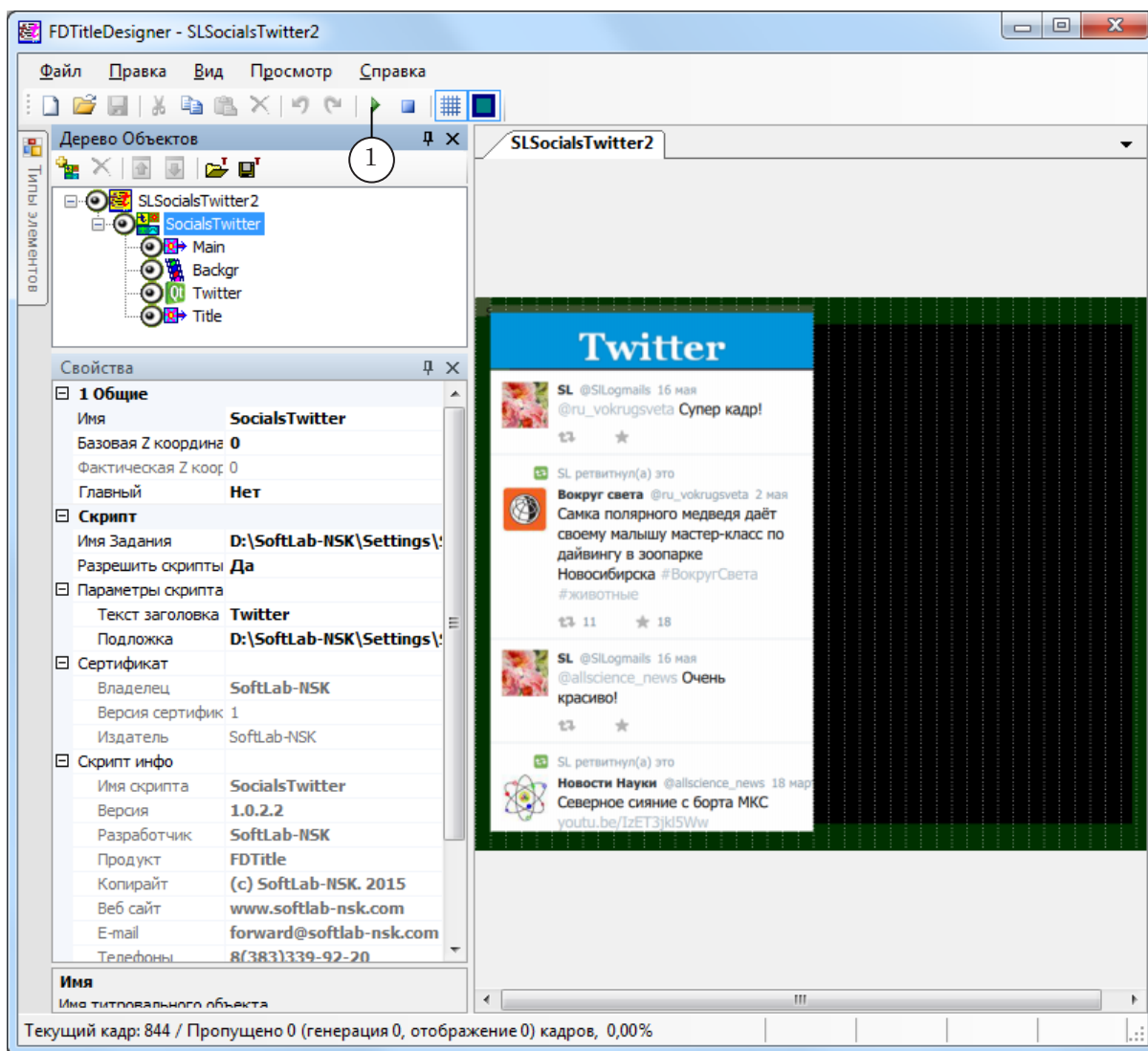


4. В группе Форматирование текста в поле Файл стилей (7) задайте полный путь к файлу коллекции стилей текста *.efc. Укажите Индекс стиля (8). (Подробнее о создании стилей см. в руководстве пользователя «[Forward Titling: Графический редактор](#)»).



3.4. Предварительный просмотр

Запустите предварительный просмотр, нажав на кнопку **Стартовать предварительный просмотр (1)** на панели инструментов. На рабочем поле будут отображаться сообщения (твиты) и комментарии к ним со страницы соцсети «Твиттер» в соответствии с выполненными настройками.





Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

Документы, рекомендуемые для дополнительного ознакомления:

[Forward Titling: Графический редактор;](#)

[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов.](#)

